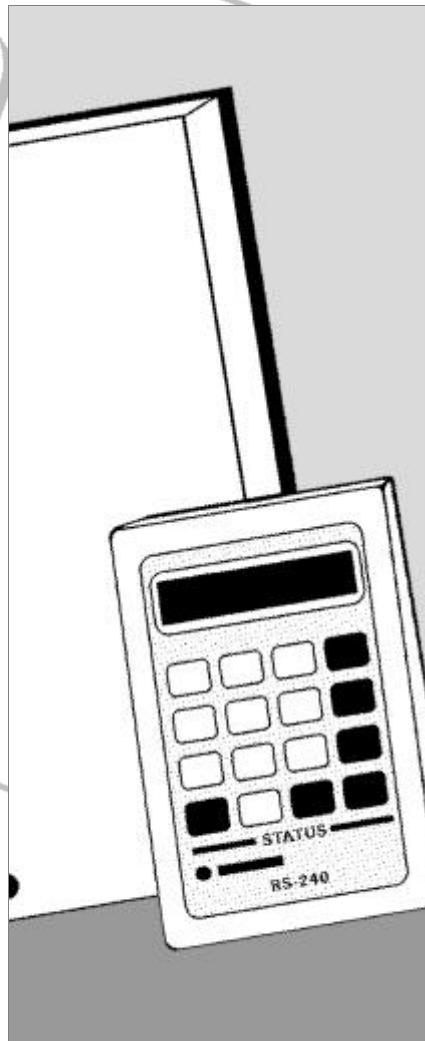


**RS - 240**

**V . 2 . 5**

**ERHVERVS  
TYVERI  
ALARM**



**Chef-  
Programmering**

## INDHOLDSFORTEGNELSE :

Denne vejledning beskriver de generelle betjeningsmuligheder i chefmenuen samt de forskellige tast- og displayfunktioner på RS - 240 centralen.

Side

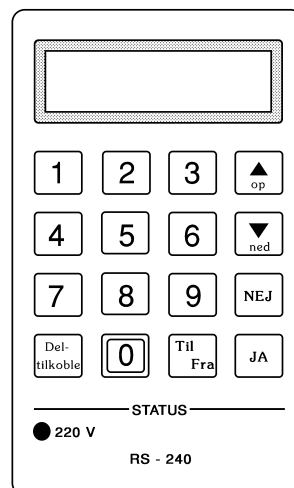
<b>1. Tastatur og lampefunktioner</b>	
1.1 Display og Lampe .....	3
1.2 Numerisk tastatur .....	3
1.3 Funktionstaster .....	4
1.4 Alarm- & betjeningslyde .....	4
<b>2. Chefmenu .....</b>	<b>4</b>
2.1 Generelt .....	4
2.1 Adgang til chefmenuen .....	5
2.2 Tabel over kodeniveauer .....	5
2.3 Oversigt over chefmenuen .....	6
<b>3. Ekstern reset funktion.....</b>	<b>7</b>
<b>4. Total tilkobling.....</b>	<b>8</b>
<b>5. Zoneudkobling .....</b>	<b>9</b>
<b>6. Hændelsesloggen.....</b>	<b>10</b>
<b>7. Oversigt over testmenuen .....</b>	<b>11</b>
7.1 Indstilling af klokkeslæt og dato .....	12
7.2 Gåtest af zoner .....	13
7.3 Zonestatus .....	14
7.4 Lydergiver-test.....	15
7.5 LCD-test .....	16
<b>8. Bruger-koder / programmering</b>	
8.0 Kodeniveauer .....	17
8.1 Programmering af chef+koden .....	18
8.2 Programmering af bruger-koder .....	18
8.3 Kode oversigt .....	19
8.4 Udprintning af kodeliste .....	22
<b>9. Tekstprogrammering</b>	
9.1 Tasturfunktioner v/tekstprogrammering.....	23
9.2 Programmeringseksempel .....	24
10.1 Navngivning af områder .....	25
10.2 Navngivning af zoner .....	26
10.3 Udprintning af områder og zonetekst .....	27
10.4 Område- og zoneoversigt .....	28
<b>11. Servicetimer .....</b>	<b>30</b>
<b>12. Displayinformationer .....</b>	<b>31</b>

## 1. TASTATUR & LAMPEOPBYGNING :

RS-240 betjenes via et eksternt betjeningspanel, der kan tilsluttes i alt 7 stykker.

Tastaturet indeholder 3 dele:

- Display
- Numerisk tastatur
- 6 Blå funktionstaster



### 1.1 Display'et :

Enhver information der kræver Deres opmærksomhed, vil klart og tydeligt blive forevist i displayet.

Displayet er baggrundsbelyst for at give den maksimale læselighed, lyset tænder automatisk ved betjening og er tændt i 10 sekunder efter sidste tryk på en tast.

F.eks. i standby vil displayet vise :

```
RS-240 <V2.5-?>
18:25:15    8-Jul
```

### 1.2 Numerisk tastatur :

Det numeriske tastatur består af tasterne 0 til 9, der bruges til at indtaste Deres kode, således at De kan til- og frakoble alarmsystemet samt ved betjening chefmenuen.

**Start altid med at taste [Nej], og derefter Deres kode, ikke for hurtigt, men omhyggeligt og korrekt.**

NB! Efter 30 sammenhængende fejltryk vil betjeningspanelets højttaler afgive en pulserende fejltone i 30 sekunder. Efter denne tid vil tastaturet igen kunne bruges normalt.

Ved pauser over 10 sek. imellem indtastningerne vil tastaturet blive nulstillet og afvente ny komplet kodeindtastning.

## 1.3 Funktionstaster :

Disse taster giver Dem adgang til at til- og frakoble systemet, samt adgang til systemets supplerende funktioner.

F.eks:

Taster	Beskrivelse
Til/Fra	Bruges til til- og frakobling af alarmsystemet.
Deltilkobling	Bruges til trinvis at til- og frakoble de enkelte områder
0	Bruges til til- og frakobling af dørklokkefunktion.
Ja	Bruges i forbindelse med programmering samt for at kvittere/acceptere, når displayet forespørger.
Nej	Bruges til reset ved fejlindtastning.
Op / Ned	Bruges til at bevæge sig frem og tilbage imellem menuerne samt aflæsning af alarmer og hændelser

## 1.4 Alarm- & betjeningslyde :

Hvert betjeningspanel er udstyret med en højttaler, der via forskellige lyde giver Dem en korrekt og nem betjening.

Tastaturtryk →	Hurtigt bip	Alarm →	Sirenelyd
Indgangstone →	Pulserende blød tone	Deltilkobling →	Blød kliktone
Udgangstone →	Konstant blød tone	Ringeklokke →	Blødt tonespil
Sabotage →	Hurtig pulserende tone	Fejltastning →	Dyb brummetone

## 2. CHEFMENU :

### 2.1 Generelt :

Chefmenuen giver koderen adgang til at f.eks. udkoble fejlzoner, se og udprinte hændelser, teste systemet, oprette/slette koder, navngive koder samt zoner m.m.

Det er derfor vigtigt at sætte sig ind i systemets virkemåde, da chefmenuen kan betjenes af de forskellige kodertyper, på forskellige niveauer.

For at betjene denne menu, skal centralen sættes i **CHEFMENUEN**, dette gøres altid når centralen er frakoblet.

Se næste side.

Ved hjælp af nummeret på menuen eller piltasterne [op / ned], kan man bevæge sig rundt mellem de forskellige menuvalg. Samtlige menubilleder har en hjælpelinie i bunden af displayet, som ændrer sin information hver gang man skifter menubillede. Denne hjælpelinie giver en kort forklaring på hvad undermenuen indeholder. Man vælger menuen ved at trykke **nummeret** eller piltasterne **op/ned** og [JA] tasten når hjælpelinien viser den ønskede menu. Ved tryk på [NEJ] tasten vil displayet altid gå tilbage til sidste hovedmenu.

## 2.1 Sæt centralen i CHEFMENUEN :

a. Displayet vil i standby-niveau vise :

b. Tryk [ Nej ], displayet vil nu spørge efter kode.

**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet.

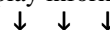
Når sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status. f.eks.

Ved fejlindtastning vil displayet ikke skifte til information; start da forfra i punkt b.

c. Tryk nu på [Ja], centralen er nu i chefmenuen, foretag nu de ønskede test eller programmeringer.

d. Man kan til hver en tid forlade chefmenuen, ved blot at trykke [Nej], indtil displayet skifter til standby-display.

Display information



RS-240 <V2.5-x>  
(Tid & Dato)

TRYK KODE

TRYK KODE \* \* \*

SYSTEM FRAKOBLET  
Vælg funktion

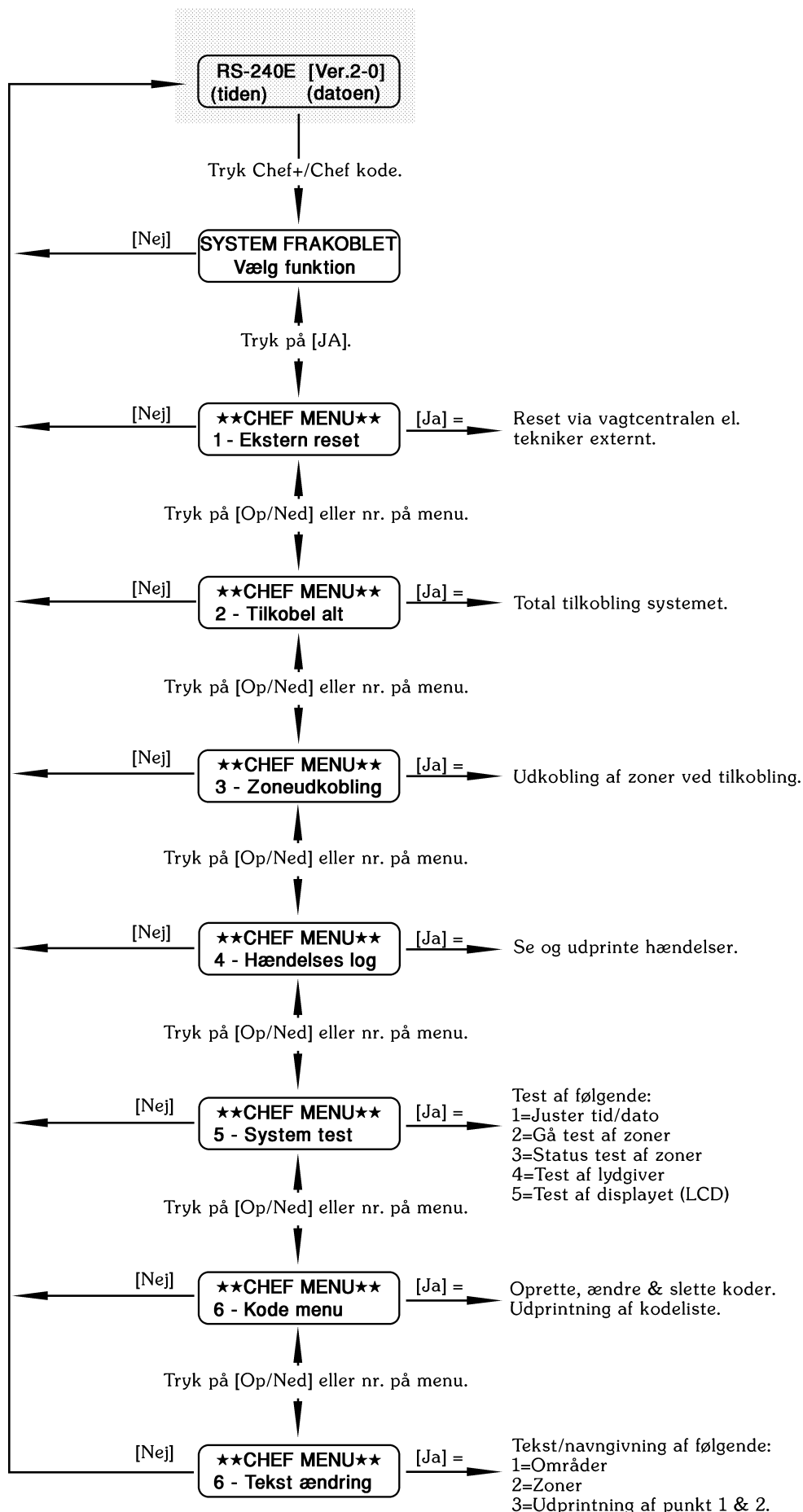
\*\*CHEFMENU\*\*  
1-Ekstern reset

RS-240 <V2.5-x>  
(Tid & Dato)

## 2.2 Tabel over kodeniveauer :

Chefmenu	Kodetyper			
	Bruger	Bruger+	Chef	Chef+
1 - Ekstern reset	x	x	x	x
2 - Tilkoble alt	x	x	x	x
3 - Zoneudkobling		x	x	x
4 - Hændelseslog		x	x	x
5 - Test system		x	x	x
6 - Prog. Koder			x	x
7 - Tekst editor				x

## 2.3 CHEFMENU OVERSIGT.



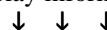
## 3.1 EKSTERN RESET.

Denne funktion er standard for alle brugere, der henvises til brugervejledningen. Ekstern reset kræver spec. PC-program hos vagtcentral eller tekniker, og benyttes til, i en dialog mellem bruger og vagtcentral/tekniker, at resette alarmsystemet efter periodiske alarmer som normalt kræver teknikerreset.

## 3.2 Ekstern reset efter en alarmtilstand :

- a. Displayet vil i standby-niveau vise.
- b. Tryk [ **Nej** ], displayet vil nu spørge efter kode.  
**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet.  
**Når** sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status. f.eks.  
**Ved** fejlindtastning vil displayet ikke skifte til information; start da forfra i punkt **b**.
- c. Tryk nu på [ **Ja** ], centralen er nu i chefmenuen.
- d. Tryk nu på [ **1** ], for ekstern reset funktionen.  
Opgiv koden [????] i venstre side af displayet til vagtcentralen/tekniker.
- e. Indtast det nummer De får af vagtcentralen/tekniker (. . .) og tryk [ **Nej** ], centralen er nu resat.

Display information



RS-240 <V2.5-x>  
(Tid & Dato)

TRYK KODE

TRYK KODE \* \* \*

SYSTEM FRAKOBLET  
Vælg funktion

\*\*CHEFMENU\*\*  
1-Ekstern reset

Ekstern reset  
[????]Tryk(. . . .)

## 4.0 TOTAL TILKOBLING :

Alle brugerkoder har mulighed for at foretage en total tilkobling, selv om Deres brugerkode ikke har adgang til det eller de pågældende områder, der ikke er blevet tilkoblet.

**NB!** Denne menu må kun benyttes i nødstilfælde, når man er 100% sikker på, at der ikke er nogen i området.

### 4.1 Total tilkobling af alle områder :

a. Tryk [ Nej ], displayet vil nu spørge efter kode.

**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet.

**Når** sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.

*f.eks. hvis område ABCDE er tilkoblet.*

b. Tryk nu på [ Ja ], displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu De har adgang til.

c. Tryk nu [ 2 ] to gange, displayet vil nu spørge, om De ønsker at tilkoble alt, tryk [ Ja ], eller fortryd, tryk [ Nej ].

d. Tryk nu på [ Ja ], udgangstone (konstant tone) vil høres, og displayet vil vise hvilke områder, der tilkobles.

**NB!** Hvis der er fejl i en/flere zoner ved tilkobling;  
**Se punkt e.**

e. Hvis der er fejl i én eller flere zoner, vil udgangstone skifte til en fejltone (hurtig pulserende tone), og displayet vil nu skrive **UDGANGSFEJL** samt antal fejlzoner.

Brug nu piltasterne [Op/Ned] til at aflæse fejlzonernes nr. og tekst i displayet. **Fejltonen vil stadig høres.**

**Tryk nu på [Nej],** fejltonen vil ophøre, og start igen fra punkt a.

Display information



TRYK KODE

TRYK KODE \* \* \*

Aktiv: ABCDE

Vælg funktion

CHEFMENU

1-Ekstern reset

NEJ= FOR STOP

JA=TILKOBLE ALT

TILSLUT: FGH

(tid & Dato)

UDGANGSFEJL[ 002 ]

UDGANGSFEJL[ 002 ]

(1-04)(Kontor 2)

## 5.0 ZONEUDKOBLING :

Denne menu benyttes til at udkoble fejlzoner, eller hvis et område ikke skal være overvåget ved tilkobling. Det er ikke alle kodetyper, der kan udkoble zoner. De udkoblede zoner vil nu være isoleret, til centralen frakobles igen.

**NB!** I nogle zoner f.eks. forbikobler, sabotage, overfaldszoner osv.. har teknikeren indlagt en blokering mod udkobling, i sådan et tilfælde hvor tallet ikke skifter til en stjerne, kontakt straks Alarmfirmaet.

### 5.1 Tilkobling med zoneudkobling :

- a. Tryk [ **Nej** ], displayet vil nu spørge efter kode.  
**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet.  
**Når** sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.

*f.eks. hvis område ABCDE er tilkoblet.*

- b. Tryk nu på [ **Ja** ], displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.

- c. Tryk nu [ **3** ] to gange, displayet vil nu spørge om hvilke zoner, der skal udkobles.

- d. Brug nu piltasterne [ **Op/Ned** ] til at vælge den zoneblok, hvor der skal udkobles zoner. Tryk nu nummeret på den zone, der skal udkobles; zonenummeret vil blive udskiftet med en stjerne, og tælleren oppe i højre hjørne af displayet vil øges med én.

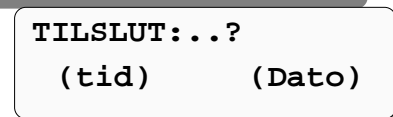
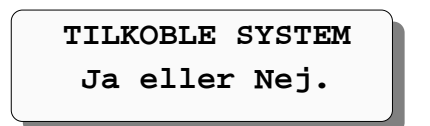
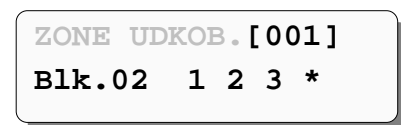
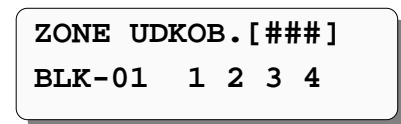
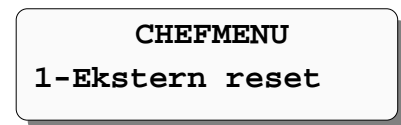
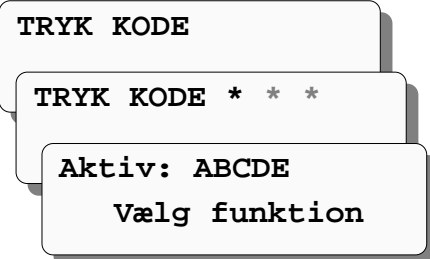
Gentag proceduren indtil De har udkoblet alle de zoner, der er nødvendige.

**NB!** Hvis de får udkoblet en zone ved et uheld, tryk da nummeret på zonen igen, og stjernen vil blive annulleret samt tælleren reduceret med én.

- e. Tryk nu på [ **Til/Fra** ]. Hvis et eller flere af de områder De har adgang til er tilkoblet, vil displayet spørge, om systemet skal tilkobles, **Tryk da [ Ja ]**.

Udgangstone (konstant tone) vil høres, og displayet vil vise hvilke områder der tilkobles.

Display information



## 6.0 HÆNDELSESLOG:

Denne menu benyttes bl.a. til at aflæse eller udprinte de sidste ca. 3.000 hændelser med tid og dato.

Hændelsesloggen kan betjenes i 3 niveauer :

Niveau 1: Udlæsning af hændelser i displayet.

Niveau 2: Udprintning af en del af hændelsesloggen

Niveau 3: Udprintning af hele hændelsesloggen.

**NB! Hvis printeren ikke er tilsluttet vil (2=Print)-funktionen ikke virke.**

### 6.1 Aflæsning eller udprintning af hændelser :

a. Tryk [ Nej ], displayet vil nu spørge efter kode.

**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet.

**Når** sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.

b. Tryk nu på [ Ja ], displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.

c. Tryk nu [ 4 ] to gange, displayet vil nu spørge om de vil se eller printe hændelser.

d. Vælg nu imellem et af de 3 niveauer :

**Niveau 1:** Tryk 1 for at se hændelserne . Displayet vil nu vise den sidste hændelse. Brug nu piltasten [Nej] til at aflæse de tidligere hændelser, og [Op] for de nyeste hændelser.

**Niveau 2:** Under udlæsning af hændelsesloggen kan en del af loggen udprintes. Indstil displayet til at vise den nyeste hændelse af den del af loggen, man ønsker udprintet.

Tryk nu 2, printeren vil starte fra det udvalgte punkt, og fortsætte med de tidligere hændelser.

**Niveau 3:** Udprintning af hele loggen, tryk 2 og printerne vil starte og displayet vil vise **“Udprinter .. [Nej] for stop”**. Når den sidste hændelse er udprintet, eller man har trykket [Nej] for stop, vil printeren stoppe og displayet vil i 5 sek. vise **“PRINTER STOPPET”** for derefter at vise den valgte menu.

e. Tryk nu [ Nej ], displayet vil nu vende tilbage til start punkt i chefmenuen.

Display information



TRYK KODE

TRYK KODE \* \* \*

SYSTEM FRAKOBLET  
Vælg funktion

CHEFMENU  
1-Ekstern reset

HÆNDELSESLOG  
1=Se      2=Print

HÆNDELSE  
(tid)      (dato)

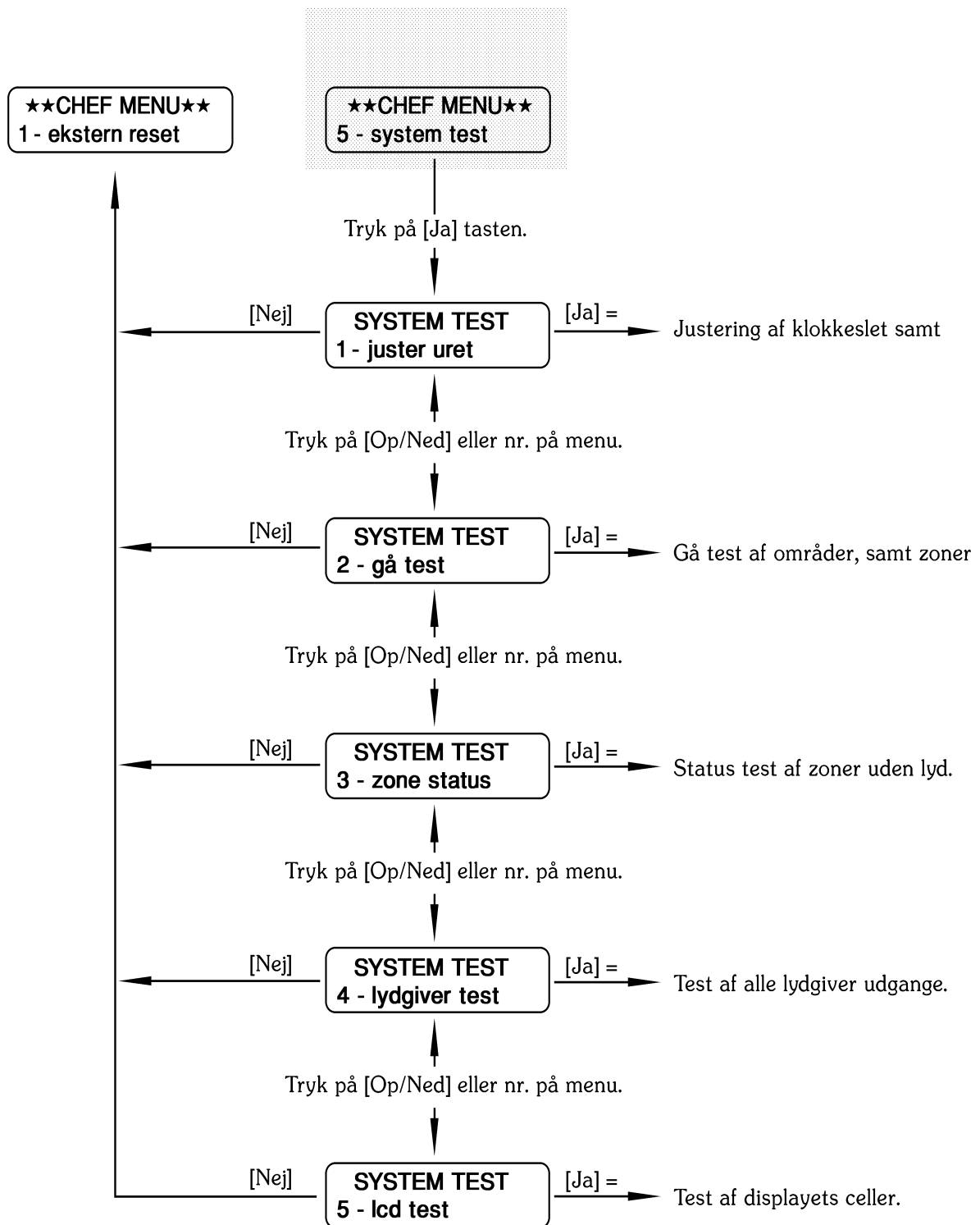


UDPRINTER  
[Nej] for stop

\*\*CHEFMENU\*\*  
1-Ekstern reset

## .0 TESTMENU OVERSIGT :

Dette menupunkt giver **chef+** og **chef** brugeren mulighed for at foretage en række test af alarmsystemet og dets tilslutningskomponenter.



## 7.1. TID & DATO.

Denne funktion giver **chef+** og **chef** koderne mulighed for at indstille systemets interne ur.

Klokkeslæt og dato indstilles ved hjælp af tastaturet, benyt altid **to** cifre.

### 7.1.1 Aflæsning eller udprintning af hændelser :

- Tryk [ Nej ]**, displayet vil nu spørge efter kode.  
**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet.  
**Når** sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.
  - Tryk nu på [ Ja ]**, displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.
  - Tryk nu [ 5 ]**, to gange for system testmenuen.
  - Tryk nu [ 1 ]**, displayet vil nu vise klokkeslæt og dato, samt forespørge, om uret skal justeres. Tryk **Ja** for justering (se punkt 4), og to gange på **Nej**, hvis tiden er korrekt.
  - Hvis [JA]**, anvend nu tastaturet for indtastning af klokkeslæt og dato, følg anvisningen i displayet og brug altid **to** cifre for TT MM DD MM ÅÅ.
- Der er ingen mulighed for at rette en fejlindtastning, tryk **[NEJ]** og start forfra ved punkt d.
- Tryk [ Nej ]**, to gange, for at forlade testen, displayet vil nu vende tilbage til start punkt i chef-menuen.

Display information



TRYK KODE

TRYK KODE \* \* \*

Aktiv: ABCDE

Vælg funktion

\*\*CHEFMENU\*\*

1-ekstern reset

SYSTEM TEST

1-juster uret

JUST TID Ja/Nej

(tid) (dato)

INDTAST NY TID

TT:MM DD-MM-ÅÅ

\*\*CHEFMENU\*\*

1-ekstern reset

## .2 ZONETEST.

Denne funktion giver **chef+** og **chef** brugere mulighed for gåtest af alle centralens tilsluttede zoner. Udover områder (**A-B-C-D-E-F-G-H**), er zonerne opdelt i blokke (**1 - 2 - 3.....16**), med **4** zoner i hver blok.

I displayet vil zonerne blive vist i blokke af 4 zoner (**BLK.01-1 2 3 4**), en åben zone bliver vist som et **“F”**.

**NB! Overfalds-, tekniske- og brandzoner kan ikke testes, da de tilstedighed overvåges af systemet, og ville give fuld alarm.**

### 7.2.1 Gåtest af zoner :

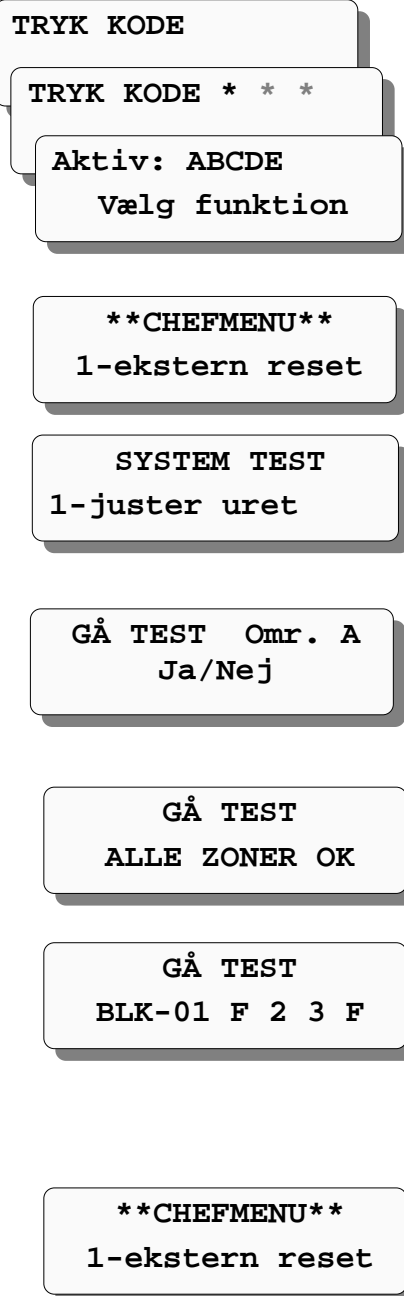
- Tryk [ Nej ],** displayet vil nu spørge efter kode.  
**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet.  
**Når** sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.
- Tryk nu på [ Ja ],** displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.
- Tryk nu [ 5 ]** to gange, for system testmenuen.
- Tryk nu [ 2 ]** to gange, eller blad med piletasterne indtil den aktuelle menu fremkommer i displayet. Displayet spørger nu om område **A** skal testes. tryk **[JA]** hvis området skal testes, og **[NEJ]** hvis ikke. Denne procedure vil gentages for alle registrerede områder (**A-B-C-D-E-F-G-H**).
- Start nu testen, hvis alle zoner er lukket vil displayet vise **“Alle zoner ok”**.

F.eks.: Hvis zone **1** og **4** er åbne i blok **1**, vil displayet skifte til at vise følgende **“BLK-1 F23F”**.

En åben zone vil få zonennummeret til at skifte til et **“F”**, og den interne alarmgiver lyder så længe zonen er åben.

- Tryk [ Nej ],** to gange, for at forlade testen, displayet vil nu vende tilbage til start punkt i chefmenuen.

Display information



## 7.3. ZONESTATUS.

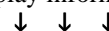
Denne funktion giver **chef+** og **chef** brugere mulighed for at foretage en statustest af alle zoner. Udover områder (**A-B-C-D-E-F-G-H**), er zonerne opdelt i blokke (**1 - 2 - 3.....16**), med **4** zoner i hver blok, brug piltasterne [ **Op/Ned** ]. til at skifte imellem blokkene.

Testen vil ikke aktivere lyd giveren, men informerer i displayet om følgende:  
Hvis zonen er lukket vil zonennummeret blive vist i displayet, er zonen åben (i fejl) vil zonennummeret skifte til et **“F”**.

### 7.3.1 Zonestatus test :

- Tryk [ Nej ]**, displayet vil nu spørge efter kode.  
**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet.  
**Når** sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.
- Tryk nu på [ Ja ]**, displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.
- Tryk nu [ 5 ]** to gange, for system testmenuen.
- Tryk nu [ 3 ]** to gange, eller blad med piltasterne indtil den aktuelle menu fremkommer i displayet.  
Anvend nu piltasterne [ **op / ned** ] til at vælge mellem zoneblokkene (**1-2-3.....16**).
- Tryk [ Nej ]**, to gange, for at forlade testen, displayet vil nu vende tilbage til start punkt i chefmenuen.

Display information



TRYK KODE

TRYK KODE \* \* \*

Aktiv: ABCDE

Vælg funktion

**\*\*CHEFMENU\*\***

1-ekstern reset

SYSTEM TEST

1-juster uret

ZONE STATUS

BLK-01 F 2 3 F

**\*\*CHEFMENU\*\***

1-ekstern reset

## 7.4. LYDGIVERTEST.

Denne funktion giver **chef+** og **chef** brugere mulighed for at afprøve en af følgende test;

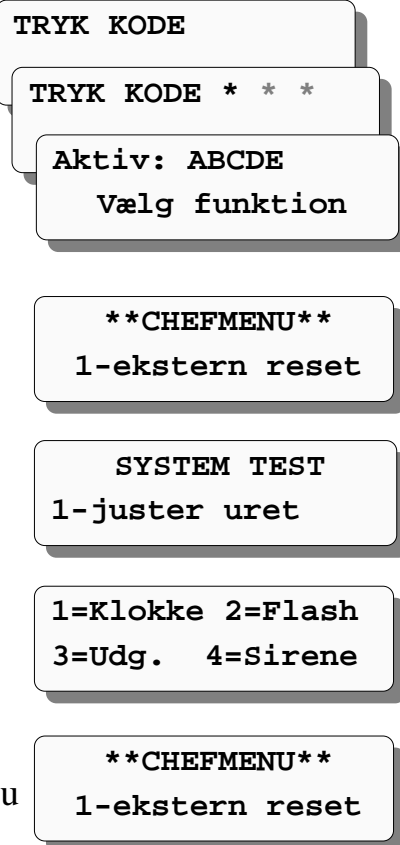
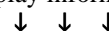
- 1= Test af Klokkeudgang
- 2= Test af Flashudgang
- 3= Test af Udgangstone
- 4= Test af Intern højttaler

Tryk på nummeret for den ønskede test, og udgangen vil blive aktiveret, ved fornyet tryk vil testen stoppe.

### 7.4.1 Zonestatus test :

- a. Tryk [ Nej ], displayet vil nu spørge efter kode.  
**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet. Når sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.
- b. Tryk nu på [ Ja ], displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.
- c. Tryk nu [ 5 ] to gange, for system testmenuen.
- d. Tryk nu [ 4 ] to gange, eller blad med piltasterne indtil den aktuelle menu fremkommer i displayet. Anvend nu tasterne ( **1-2-3-4** ) for at starte og stoppe testen.
- e. Tryk [ Nej ], to gange, for at forlade testen, displayet vil nu vende tilbage til start punkt i chefmenuen.

Display information



## 7.5. LCD-TEST.

Denne funktion giver **chef+** og **chef** brugere mulighed for at foretage en test af alle cellerne i displayet.

Første gang der trykkes på **[JA]** tasten, vil alle cellerne i displayet blive udfyldt med sorte prikker. Ved fortsat tryk på **[JA]** tasten, vil displayet skifte til at tænde hver enkelt celle.

### 6.1 Test af displayet :

- Tryk [ Nej ]**, displayet vil nu spørge efter kode.  
**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet.  
**Når** sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.
- Tryk nu på [ Ja ]**, displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.
- Tryk nu [ 5 ]** to gange, to gange for testmenuen.
- Tryk nu [ 5 ]** to gange, displayet vil nu spørge om de vil foretage en LCD-test.  
 Tryk nu **[JA]** for start af testen, alle celler fyldes nu med sorte prikker.

Derefter kan hver celle tændes selvstændigt ved fortsat tryk på **[JA]** tasten,

- Tryk nu [ Nej ]**, displayet vil nu vende tilbage til start punkt i chefmenuen.

Display information



TRYK KODE

TRYK KODE \* \* \*

Aktiv: ABCDE

Vælg funktion

\*\*CHEFMENU\*\*

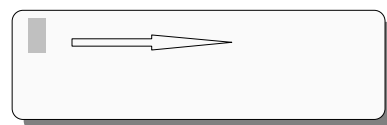
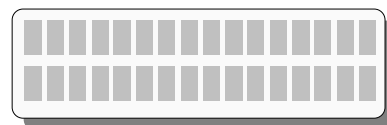
1-ekstern reset

SYSTEM TEST

1-juster uret

LCD TEST

<Nej> for stop



\*\*CHEFMENU\*\*

1-ekstern reset

## 8. KODENIVEAUER.

**CHEF+:** Chef+ koden er en overordnet kode der altid vil have adgang til alle centralens menuer og faciliteter.  
Chefkodens ID nr. er [00], dette nummer bruges ved programmering.

**CHEF:** Chefkoden vil altid have adgang til alle centralens menuer og faciliteter.  
**Chefkoden kan ikke programmere Chef+ koden.**  
Denne kode har ingen fast plads i kodelisten og kan derfor placeres vilkårligt på en af de **100** kodepladser.

**Bruger+:** Bruger+ koder kan **Til-/Frakoble** systemet, samt **udkoble** zoner.

**Bruger:** Bruger koder kan kun **Til-/Frakoble** systemet.

**P.A.:** **Overfaldskode**, hvis denne kode bliver brugt til at frakoble alarmsystemet, vil der blive sendt en lydløs alarm på telefonsenderen.  
Koden kan også bruges når alarmsystemet er frakoblet.

**NB!:** Chef, bruger+, bruger, vægter og overfaldskoder skal have tildelt et område (**A-B-C-D-E-F-G-H**) for at fungere.

### 8.01 4 / 6 cifrede koder.

Centralen er fra fabrikken programmeret til **4** cifrede koder, men kan af teknikeren ændres til **6** cifrede koder.

Ved ændring fra **4** til **6** cifrede koder, vil der blive lagt to **6** taller (**66**) efter den **4** cifrede kode.

**Eks.:** **4 3 2 1** ændres til **4 3 2 1 6 6**.

### 8.02 Fabrikskoder.

Fra fabrikken er der kun programmeret én kode.

**Chef+ koden: 4 3 2 1.**

Denne kode **skal** helst omprogrammeres ved installation

***Brug aldrig en fabrikskode til dagligt brug.***

## 8.1 PROGRAMMERING AF CHEF+ KODEN.

Centralen kan kun indeholde en **Chef+** kode. Denne kode er en overordnet kode, der altid vil have adgang til alle centralens menuer og faciliteter. Ved programmering skal der ikke tages højde for områder og kodetype. Koden vil altid få tildelt alle områder og højeste niveau.

### 8.1.1. Programmering af chef+ koden :

- Tryk [ Nej ]**, displayet vil nu spørge efter kode.  
**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet.  
**Når** sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.
- Tryk nu på [ Ja ]**, displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.
- Tryk nu [ 6 ]** to gange, for kodemenuen.
- Tryk [ 1 ]** for programmering af koder. Displayet vil nu spørge om, hvilken kode (nr.) man ønsker.
- Tryk [00] + [Ja]** for chef+koden, displayet vil nu spørge efter koden. Indtast koden og tryk [Ja]. Hvis koden er brugt, vil displayet skifte til at vise "**PRØV ANDEN KODE**". Indtast da en anden kode og tryk [Ja] igen. Displayet vil nu skifte til at spørge efter kodens tekst (brugerens). Markøren vil blinke i nederste venstre hjørne.
- Indtast nu teksten** og tryk på [Ja]- tasten. Hvis tekst ikke ønskes, tryk da på [Ja]- tasten uden at indlægge tekst. Displayet vil nu skifte til at spørge, om man vil program mere flere koder.  
Hvis man ønsker at programmere flere koder, start da forfra i punkt e. side 19.
- Tryk nu [ Nej ]**, displayet vil nu vende tilbage til start punkt i chefmenuen.

Display information



TRYK KODE

TRYK KODE \* \* \*

Aktiv: ABCDE

Vælg funktion

**\*\*CHEFMENU\*\***

1-ekstern reset

KODE MENU

1-opret koder

VÆLG KODE

00-(navn)

VÆLG KODE

KODE: \_ \_ \_ \_

PRØV ANDEN KODE

KODE: \_ \_ \_ \_

KODE-00 [ibrug]

\_ (indtast tekst

VÆLG KODE

01 (kode navn)

**\*\*CHEFMENU\*\***

1-ekstern reset

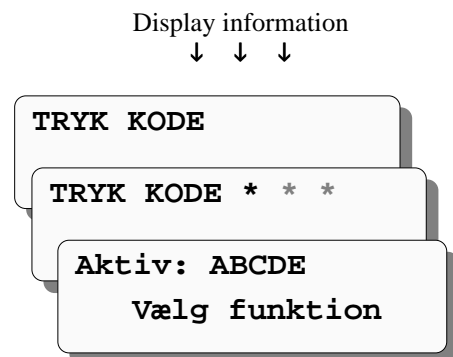
## 8.2. PROGRAMMERING AF KODER.

Centralen indeholder **99** ledige kodepladser fra fabrikken, alle kodepladserne kan programmeres til alle typer og niveauer af koder.

**Følgende skal programmeres før koden er gyldig.**

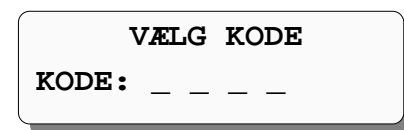
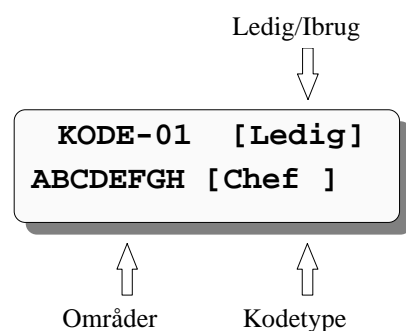
- 1 = Valg af kodetype ( bruger bruger+chef.).
- 2 = Indtastning af områder koden skal have adgang til, (1 = A, 2 = B, 3 = C,....~.....8 = H).

3 = Indtastning af kode.



### 8.2.1. Programmering af koder :

- a. **Tryk [ Nej ]**, displayet vil nu spørge efter kode. **Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet. **Når** sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.
- b. **Tryk nu på [ Ja ]**, displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.
- c. **Tryk nu [ 6 ]** to gange, for kodemenuen
- d. **Tryk [ 1 ]** for programmering af koder. Displayet vil nu spørge om, hvilken kode (nr.) man ønsker.
- e. **Brug nu piltasterne [Op/Ned]** til at vælge nr. på den kode, der skal oprettes, ændres eller slettes. Programmering af ny kode, vælg en ledig kodeplads imellem 01 & 99 og tryk **[Ja]**.  
**F.eks.: kode nr. 01, displayet vil nu vise:**  
 Brug nu følgende taster til at vælge funktionen for koden:  
 Valg af kodetype : Piltasterne **[Op/Ned]**.  
 Valg af områder(A-B...H) : Tast nr. **[1-2...8]**.  
 Til-/frakobling af kode : Tast nr. **[Til/Fra & Del]**.



- f. **Tryk nu [Ja]**, displayet vil nu spørge efter koden:

**g. Indtast koden og tryk [Ja].** Hvis koden er brugt, vil displayet skifte til at vise "PRØV ANDEN KODE". Indtast da en anden kode og tryk [Ja] igen. Displayet vil nu skifte til at spørge efter kodens tekst (brugerens). Markøren vil blinke i nederste venstre hjørne.

```
PRØV ANDEN KODE
KODE:  _ _ _ _
```

**h. Indtast nu teksten** og tryk på [Ja]- tasten. Hvis tekst ikke ønskes, tryk da på [Ja]- tasten uden at indlægge tekst. Displayet vil nu skifte til at spørge, om man vil programmere flere koder.

```
KODE-00 [ibrug]
_ (indtast tekst
```

Hvis man ønsker at programmere flere koder, start da forfra i punkt e. side 19.

```
VÆLG KODE
01 (kode navn)
```

**i. Tryk nu [ Nej ],** displayet vil nu vende tilbage til start punkt i chefmenuen.

```
**CHEFMENU**
1-ekstern reset
```

## 8.3. KODE OVERSIGT.

Kode nr.	Adgangs-områder	Kodetype	Kode	Tekst
00	[ ABCDEFGH ]	[ CHEF+ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
01	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
02	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
03	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
04	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
05	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
06	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
07	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
08	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
09	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
10	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
11	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
12	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
13	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
14	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]

Kode nr.	Adgangs-områder	Kodetype	Kode	Tekst
15	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
16	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
17	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
18	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
19	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
20	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
21	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
22	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
23	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
24	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
25	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
26	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
27	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
28	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
29	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
30	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
31	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
32	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
33	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
34	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
35	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
36	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
37	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
38	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
39	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
40	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
41	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]
↓	↓	↓	↓	↓
99	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ _ _ _ _ _ ]	[ ]

## 8.4. KODELISTE.

Denne facillitet tillader chefen at foretage en udprintning af alle programmerede koder. Udprintningen (listen) vil indeholde følgende data:

- 1): I.D. nummer for kode [ ?? ].
- 2): Kodetype, samt niveau.
- 3): Kodet tekst (Brugernavn).

**Dette vil give en bedede oversigt over alle programmerede koder.**

### 8.4.1 Udprintning af kodeliste :

- a. Tryk [ Nej ], displayet vil nu spørge efter kode.  
**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet.  
**Når** sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.
- b. Tryk nu på [ Ja ], displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.
- c. Tryk nu [ 6 ] to gange, for kodemenuen
- d. Brug nu piltasten [OP], til displayet viser “2-print kodeliste”.
- e. Tryk nu [ JA ], for udprintning af kodeliste med navne.

**NB!** denne funktion vil kun virke, hvis printeren er tilsluttet.

Når den sidste kode er udprintet, eller man har trykket [Nej] for stop, vil printeren stoppe og displayet vil i 5 sek. vise “**PRINTER STOPPET**” for derefter at vise den valgte menu.

- f. Tryk nu [ Nej ], displayet vil nu vende tilbage til start punkt i chefmenuen.

Display information



TRYK KODE

TRYK KODE \* \* \*

SYSTEM FRAKOBLET

Vælg funktion

CHEFMENU

1-Ekstern reset

KODE MENU

1-opret koder

KODE MENU

2-printkodeliste



UDPRINTER

[Nej] for stop

\*\*CHEFMENU\*\*

1-Ekstern reset

## Tekstprogrammering.

Denne menu benyttes til at indlægge tekst på brugerkoder, zoner samt områder. Tekst på bruger, zoner og områder vil gøre det lettere for brugeren at betjene systemet, da teksten vil fremkomme i displayet og ved udprintninger.

### 9.1 Tastaturfunktioner.:

**Tasterne [0] - [9]:** har under tekstprogrammering flere funktioner og bliver brugt til at indtaste både tal og bogstaver.

Ved gentagne tryk på tasten vil markeringen i displayet skifte.

**Eks. Tast [1]:** første tryk = **1**, andet tryk = **A**, tredje tryk = **B**, fjerde tryk = **C** og femte tryk = **blank**. For øvrige taster se tastaturoversigten.

Funktionstasterne fungerer som følgende.:

**[Til/Fra]** tasten Accepterer bogstavet og flytter markøren en plads frem.

**[op]** tasten Flytter efterfølgende tekst en plads til højre.

**[ned]** tasten Sletter tekst på markørens plads.

**[JA]** tasten Accepterer og gemmer teksten samt forlader menuen.

**[NEJ]** tasten Forlader menupunktet uden tekstændringer.

**[Del-]** tasten Ved tryk på tasten fremkommer den sidst indtastede tekst, gemt i hukommelsen. Kan bruges ved navngivning af zoner, f.eks. hvis zone **1** skal navngives **kontor nr. 1** og zone **2** skal navngives **kontor nr. 2**. Ved tekstindtastning af zone **2** kan man med fordel hente teksten fra den foregående indtastning (**kontor nr. 1**) frem igen og så kun ændre **1** tallet til et **2** tal.

Tastaturoversigt :

1 A B C	2 D E F	3 G H I	Indsæt mellemrum ▲
4 J K L	5 M N O	6 P Q R	Slette ved markør ▼
7 S T U	8 V W X	9 Y Z Æ	Afbrydelse af menu NEJ
Del- Hente fra hukommels	0 Ø Å .	Til/Fra Accepter bogstav	JA Accepter teksten

Tekstoversigt :

1	A	B	C	BLANK
2	D	E	F	BLANK
3	G	H	I	BLANK
4	J	K	L	BLANK
5	M	N	O	BLANK
6	P	Q	R	BLANK
7	S	T	U	BLANK
8	V	W	X	BLANK
9	Y	Z	Æ	BLANK
0	Ø	Å	.	BLANK

## 9.2 PROGRAMMERINGSEKSEMPEL.

Programmering af ordet "KONTOR" & "FORKONTOR" på en tom tekstlinie.

Flytning af markøren, sletning af bogstaver & ændring af bogstaver.

**Indtast "K":** "K" er = tast 4, tryk på tast 4 indtil "K" fremkommer i displayet, tryk da på [Til/Fra]-tasten. Markøren vil flytte en plads frem.

```
ZONE 01-3   ALM
K
_
```

**Indtast "O":** "O" er = tast 5, tryk på tast 5 indtil "O" fremkommer i displayet, tryk da på [Til/Fra]-tasten. Markøren vil flytte en plads frem.

```
ZONE 01-3   ALM
KO
_
```

**Indtast "N":** "N" er = tast 5, tryk på tast 5 indtil "N" fremkommer i displayet, tryk da på [Til/Fra]-tasten. Markøren vil flytte en plads frem.

```
ZONE 01-3   ALM
KON_
```

**Indtast "T":** "T" er = tast 7, tryk på tast 7 indtil "T" fremkommer i displayet, tryk da på [Til/Fra]-tasten. Markøren vil flytte en plads frem.

```
ZONE 01-3   ALM
KONT
_
```

**Indtast "O":** "O" er = tast 5, tryk på tast 5 indtil "O" fremkommer i displayet, tryk da på [Til/Fra]-tasten. Markøren vil flytte en plads frem.

```
ZONE 01-3   ALM
KONTO
_
```

**Indtast "R":** "R" er = tast 6, tryk på tast 6 indtil "R" fremkommer i displayet, tryk da på [Til/Fra]-tasten. Markøren vil flytte en plads frem.

```
ZONE 01-3   ALM
KONTOR
_
```

**Tryk nu på [Ja]- tasten, og ordet vil nu blive gemt.**

```
ZONE 01-3   ALM
KONTOR
_
```

Navngiv næste zone til "FORKONTOR". Tryk på [Del-tilkob]-tasten, sidst indtastede tekst vil fremkomme i displayet.

```
ZONE 01-3   ALM
_   KONTOR
```

Tryk nu på [Op]- tasten 3 gange, dette vil flytte "KONTOR" teksten 3 pladser til højre for at lave plads til "FOR"

```
ZONE 01-3   ALM
FORKONTOR
_
```

Indtast nu ordet "FOR", tryk på [Ja]- tasten for hvert bogstav.

```
ZONE 01-3   ALM
FORKONTOR
_
```

Når displayet viser "FORKONTOR", tryk da på [Til/Fra]-tasten og ordet vil nu blive gemt.

**Flytte markøren i teksten:** Hver gang der trykkes på [Til/Fra]-tasten, vil markøren flytte sig en plads til højre, for til sidst at starte forfra i teksten.

**Slette bogstav i teksten:** Tryk på [Til/Fra]- tasten til markøren står under det bogstav, der skal slettes, tryk da på [Ned]- tasten. Bogstavet vil nu blive slettet, og teksten vil blive flyttet sammen.

**Rette bogstav i teksten:** Tryk på [Til/Fra]- tasten til markøren står under det bogstav, der skal rettes, og tryk nu på den tast, der indeholder det nye bogstav. Tryk på [Til/FraJa]-tasten, når det nye bogstav ses i displayet, samt på [Ja]- tasten for at gemme teksten.

## 10. PROGRAMMERING AF TEKST.

Denne menu gør det muligt for Chefen at navngive enkelte zoner samt hele områder. Centralen kan opdeles i 8 områder (A-B-C-D), indeholdende alle typer zoner. F.eks.: Område A navngives til "LAGER NR.1", indeholdende 10 zoner, der igen kan navn gives til eks. Zone 1 = "PORT NR.23", Zone 2 = "LAGER KONTOR" osv.. Denne facilitet gør det nemmere at overskue/lokalisere områder samt zoner.

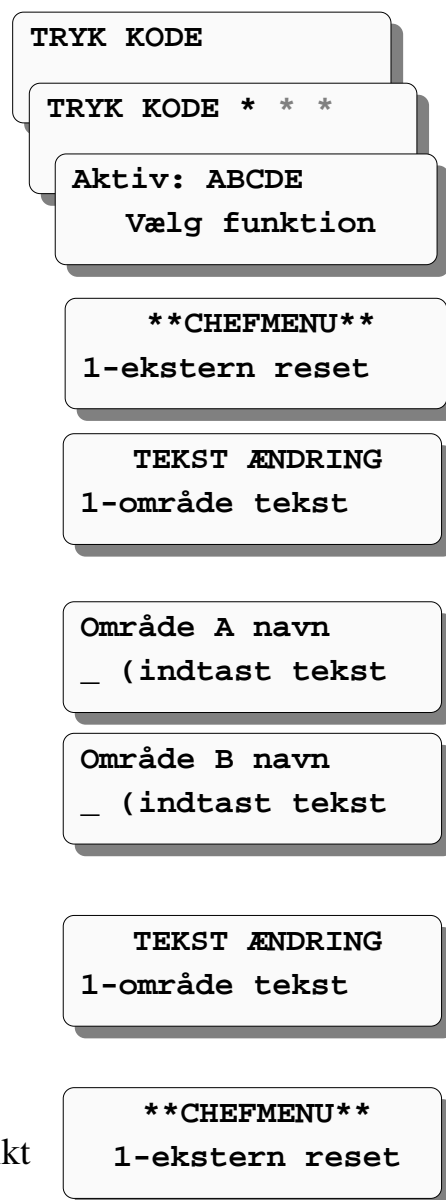
### Menuen har 3 niveauer:

- 1 = Navngivning af områder.
- 2 = Navngivning af zoner.
- 3 = Udprintning af alle zoner og områdenavne.

### 10.1 Navngivning af områder :

- a. Tryk [ Nej ], displayet vil nu spørge efter kode.  
**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet. Når sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.
- b. Tryk nu på [ Ja ], displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.
- c. Tryk nu [ 7 ] to gange, " Tekst-ændrings-menuen".
- d. Tryk nu 1, for navngivning af områder. Displayet vil nu spørge om navn for område A.  
 Indtast nu navnet og tryk på [ Ja ]- tasten. Displayet vil nu skifte til næste område, gentag nu procedurerne til alle områder er navngivet. (Hvis navn ikke ønskes, tryk da på [ Ja ]- tasten uden at indlægge navn.
- e. Efter sidste registreret område, vil displayet automatisk ende tilbage til startpunkt i denne menu.
- f. Tryk nu [ Nej ], displayet vil nu vende tilbage til start punkt i chefmenuen.

Display information  
 ↓ ↓ ↓



## 10.2 Navngivning af zoner :

- a. **Tryk [ Nej ]**, displayet vil nu spørge efter kode.  
**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet. **Når** sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.
- b. **Tryk nu på [ Ja ]**, displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.
- c. **Tryk nu [ 7 ]** to gange, “**Tekst ændrings menuen**”.
- d. **Tryk nu [ 2]**, to gange, for **navngivning af zoner**.  
 Displayet vil nu spørge om, hvilken zoneblok/zone, der skal navngives
- e. **Brug nu piltasterne [ Op/Ned ]**, til at vælge zoneblok, tryk derefter nummeret på den zone, der skal navngives. Displayet vil nu spørge efter teksten.  
  
 Indtast nu navnet og tryk på [ Ja ]- tasten. Displayet vil nu skifte til næste zone, gentag nu procedurerne til alle zone er navngivet. (Hvis navn ikke ønskes, tryk da på [ Nej ]- tasten uden at indlægge navn.
- f. **Hvis man ikke ønsker** at navngive flere zoner, tryk da [ Nej ], displayet vil nu vende tilbage til startpunkt i denne menu.
- g. **Tryk nu [ Nej ]**, displayet vil nu vende tilbage til start punkt i chefmenuen.

Display information



TRYK KODE

TRYK KODE \* \* \*

Aktiv: ABCDE

Vælg funktion

\*\*CHEFMENU\*\*

1-ekstern reset

TEKST ÆNDRING

1-område tekst

VÆLG ZONE

BLK.01-1 1234

ZONE 01-1 IND

\_ (indtast tekst



ZONE 01-2 ADG

\_ (indtast tekst

TEKST ÆNDRING

1-område tekst

\*\*CHEFMENU\*\*

1-ekstern reset

## 10.3 Udprintning af områder og zoner med tekst :

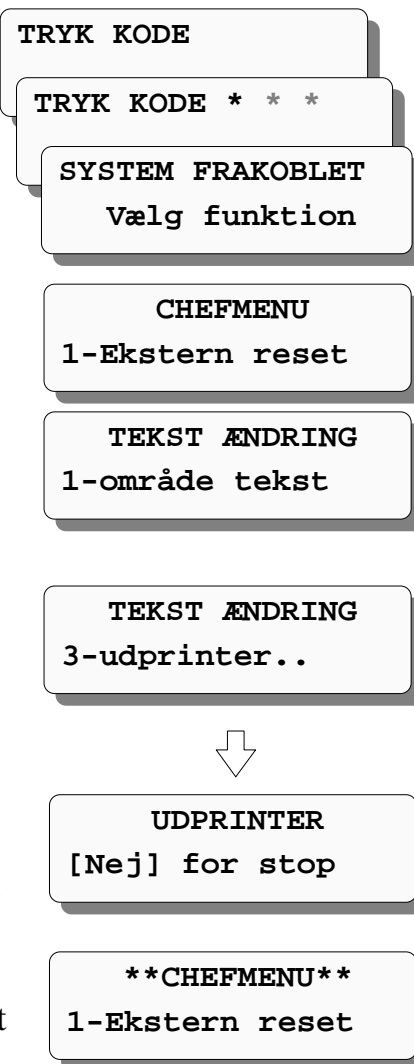
- a. Tryk [ Nej ], displayet vil nu spørge efter kode.  
**Indtast nu koden;** for hver af de tre første cifre der indtastes, vil der fremkomme en stjerne i displayet. Når sidste ciffer indtastes, vil displayet skifte til at vise systemets status.
- b. Tryk nu på [ Ja ], displayet vil nu skifte til chefmenuen og første undermenu, De har adgang til.
- c. Tryk nu [ 7 ] to gange, for tekst ændrings menuen.
- d. Brug nu piltasten [OP], til displayet viser "3-udprinter..".
- e. Tryk nu [ JA ], for udprintning af områder og zoner med tekster.

**NB!** denne funktion vil kun virke, hvis printeren er tilsluttet.

Når den sidste kode er udprintet, eller man har trykket [Nej] for stop, vil printeren stoppe og displayet vil i 5 sek. vise "PRINTER STOPPET" for derefter at vise den valgte menu.

- f. Tryk nu [ Nej ], displayet vil nu vende tilbage til start punkt i chefmenuen.

Display information



## 10.4 Område- og zoneoversigt :

Zone nr.	Områder	Områdetekst	Zonetype	Tekst
01-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
01-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
01-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
01-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
02-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
02-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
02-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
02-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
03-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
03-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
03-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
03-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
04-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
04-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
04-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
04-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
05-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
05-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
05-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
05-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
06-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
06-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
06-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
06-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
07-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
07-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
07-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]

Zone nr.	Områder	Områdetekst	Zonetype	Tekst
07-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
08-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
08-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
08-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
08-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
09-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
09-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
09-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
09-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
10-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
10-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
10-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
10-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
11-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
11-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
11-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
11-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
12-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
12-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
12-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
12-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
13-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
13-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
13-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
13-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
13-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
14-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
14-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]

Zone nr.	Områder	Områdetekst	Zonetype	Tekst
14-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
14-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
15-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
15-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
15-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
15-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
16-1	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
16-2	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
16-3	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]
16-4	[ ABCDEFGH ]	[ ]	[ ]	[ ]

## 11. SERVICE TIMER.

Hvis der på nederste linie i displayet fremkommer følgende tekst ”Servicetid”, kontakt da alarmfirmaet for et servicebesøg inden 3 uger.

? ? ? ? ? ?  
 Servicetid

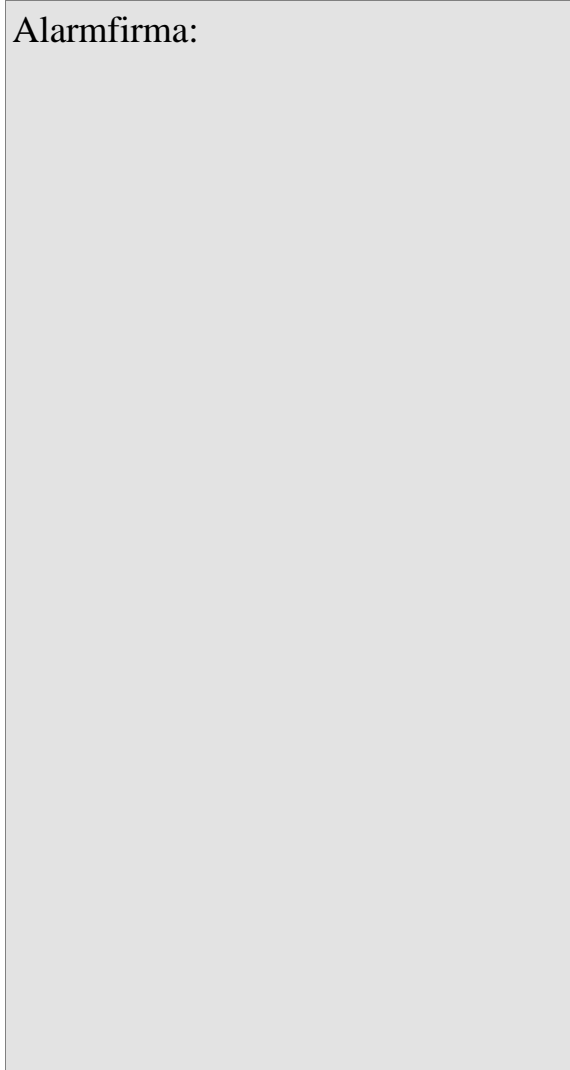
## 12. DISPLAYINFORMATIONER :

Displayet vil hele tiden informere Dem klart og tydeligt om systemets status, nogle informationer kræver Deres opmærksomhed mere end andre.

Se nedenstående eksempler:

Display	Information	Deres reaktion
RS240 <V.2.5-x> (tid) (dato)	Standby information.	Indtast Deres kode og ønsket funktion.
TRYK KODE:..... (tid) (dato)	Kode SKAL indtastes.	Indtast Deres kode.
VÆLG FUNKTION	Kode er accepteret, og systemet forespørger om ønsket funktion.	De kan nu vælge imellem; Til-/frakobling-, deltilkobling-, dørklokkefunktion-, chefmenu.
AKTIV: ABCdefgh	Store bogstaver er lig med tilkoblet områder og små bogstaver er lig med områder tilkoblet som dørklokke.	
TILKOBLE SYSTEM Ja eller Nej	En del af systemet er tilkoblet, og spørger nu, om du ønsker at til-/frakoble flere områder.	Tryk Ja/Nej efter ønske.
TYV ALARM 01-3 (tid) (dato)	En alarm har været aktiveret, status forevises i displayet.	Notér teksten, og tryk Ja accept.
ALARM OMRÅDE ? ( ok )	En alarm har været aktiveret, i et område du ikke har adgang til.	Notér teksten, og tryk Ja accept. Kontakt evt. alarmcentrale.
???????????????? TILKALD TEKNIKER	Systemet kan ikke bruges, før en tekniker har nulstillet systemet.	Kontakt Deres alarmfirma NU.
???????????????? SERVICETID	Deres alarmsystem SKAL have et serviceeftersyn inden 3 uger.	Kontakt Deres alarmfirma NU.
SPÆRRET / SE LOG Fortsæt <Ja/Nej>	System kan ikke bruges, se i loggen for fejlen.	Tryk ja for at skifte til loggen, check nu for fejlen.
Afbrudt Sab.04-1 (tid) <ok>	Systemet er beskadiget eller forsøgt saboteret, en ledning kan være klippet.	Kontakt Deres alarmfirma NU.
Kortslut Sab.04-1 (tid) <ok>	Systemet er beskadiget eller forsøgt sabotere, en ledning kan være klippet.	Kontakt Deres alarmfirma NU.

Alarmfirma:



**RS-Alarm**

*" The Security Factor "*