

RS-SD1+

**Tale
sender**



Bruger & Programmerings vejledning

Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse	2
<i>Kom i gang: RS-SD1+ Menu Funktioner</i>	3
Overblik	4
Forbindelser.....	4
Adgangskode.....	4
Adgangskodetype	4
Programmérbar Output.....	4
Opkaldsindstillinger.....	4
Afstilling af et opkald.....	5
Log for sidste opringning	5
Afstillingsval	5
Telefonnumre	5
Indspilning af beskeder.....	5
Sletning af beskeder & numre	5
Afspilning af beskeder	5
Foretag et prøve opkald.....	5
Tre-vejs opkald	5
<i>Programmering: Opstart af RS-SD1+</i>	6
<i>Ændring af brugerkode</i>	6
<i>Ændring af din brugerkodetype</i>	7
<i>Programmérbar udgang</i>	7
<i>Opkaldsrækkefølge</i>	8
<i>Afstillingsmuligheder</i>	8
<i>Seneste opkald (hændelselog)</i>	9
<i>Kvitteringsvalg</i>	9
<i>Programmering: Telefonnumre</i>	10
<i>Indstil RS-SD1+ til Tone / Puls Opkald</i>	11
<i>Programmering af en Pause i telefonnummeret</i>	12
<i>Programmering af OPSr Numre</i>	13
<i>Indspilning af beskeder</i>	14
<i>Sletning af beskeder og telefonnumre</i>	15
<i>Afprøvning af RS-SD1+: Kvittere for et opkald</i>	16
<i>Afspilning af beskeder</i>	16
<i>Afsend et test opkald</i>	17
<i>General: "R" tast funktion</i>	18
<i>Display tekster</i>	18
<i>Fejlsøgnings Guide</i>	19
<i>Quick guide: Sender valg</i>	20
<i>Quick Guide : Øverige funktionere</i>	21

© Solar A/S 2004

RS-RS-SD1 User Manual Instructions Part No. 496894 Issue 1

Der er lagt et stort arbejde i at gøre indholdet for denne manual så korrekt som muligt. Cooper Security Ltd. og Solar A/S vil dog ikke påtage sig skylden for eventuelle tab eller skader som opstår direkte eller indirekte ved brug af denne manual. Indholdet for denne bog kan ændres uden forudgående varslng. Original printet og udgivet i danmark.

Kom i gang: RS-SD1+ Menu Funktioner

Alle RS-SD1+ menu funktioner kan bruges ved at indtaste bruger adgangskoden (fabriksindstilling 1234). Disse menu funktioner gør det muligt at foretage alt den nødvendige programmering af RS-SD1+ og kan vælges ved at trykke på den relevante "genvejs taster" som er vist i tabellen nedenfor. Et udpluk af menu funktionerne og deres respektive "genvejs taster" vises også til højre.

Genvejs taster	Menu Funktioner	Side
[1]	Ikke i brug	
[2]	Ikke i brug	
[3]	Ikke i brug	
[4]	Ændre brugerkode	6
[5]	Ændre kode type	7
[6]	Programmerbar udgang	7
[7]	Opkaldsrækkefølge	8
[8]	Afstillingsmuligheder	8
[9]	Se den sidste opkalds hændelse	9
[0]	Kvitteringsvalg	9
[ENT] [1] [4]	Programmér telefonnumre 1, 2, 3 eller 4	10
[ENT] [0] [D]	Indspil beskederne 0, A, B, C or D	14
[ENT] [ENT]	Slet beskeder & telefonnumre	15
[A] [B] [C] eller [D]	Afspil beskeder A, B, C eller D	16
[A] [1] [4] [B] [1] [4] [C] [1] [4] [D] [1] - [4]	Send besked A, B, C eller D til telefonnummer 1, 2, 3 eller 4	17

SD1+

[?] [?] [?] [?]

READY

[4] Ændre brygerkode

NEWCODE-

[5] Ændre kode type

C,TYPE-

[6] Programmer udgang

OUTPUT-

[7] Opkaldsrækkefølge

ROUTE-

[8] Afstillingsmuligheder

ABORT-

[9] Se hændelselogge

VIEWLOG-

[0] Kvitteringsvalg

CLEARBY-

[ENT] Progr. telefonnummer og indspil beskeder

ENT 1-4

OR 0-D

[ENT] Slet muligheder

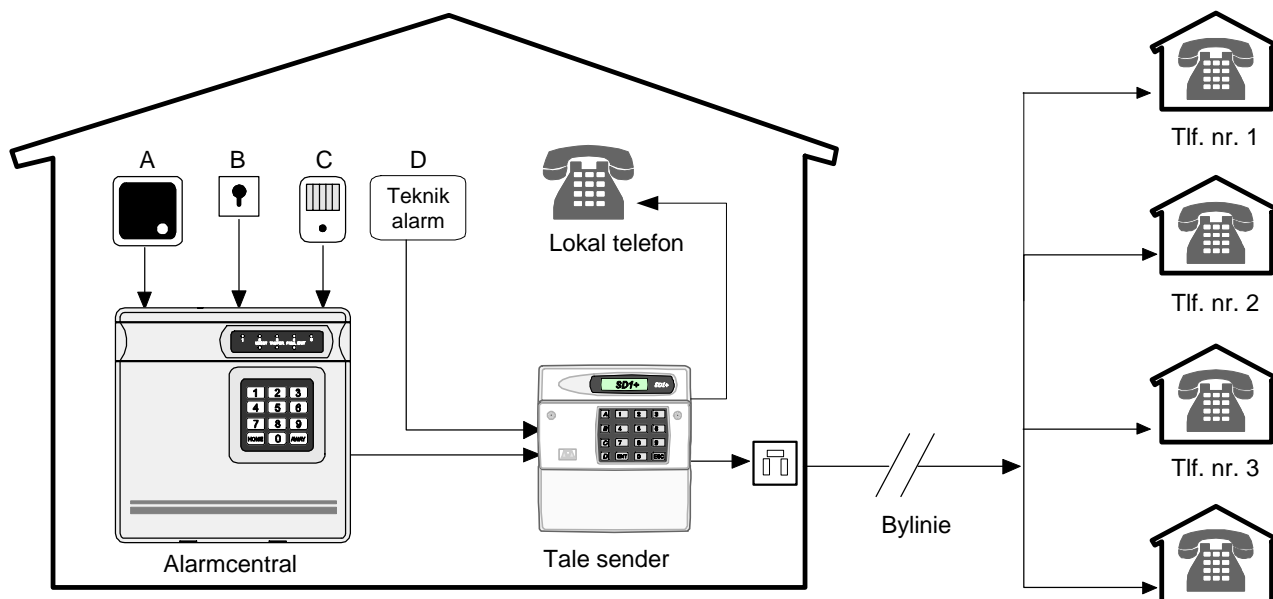
[ENT] **ERASE-**

[A] Test opkald til A, B, C eller D til telefon nummer 1,2,3 eller 4

[D] **1-4 / ENT**

TO SEND

Overblik



Dette produkt er produceret til møde alle European Economic Area Tele-communication networks regler.

Forbindelser

RS-SD1+ er forbindelsen mellem alarmcentralen eller anden form for alarmudstyr og telefonlinien. Den fungerer ligesom andre udvidelser af telefonen og behøves der ingen ekstra strømforsyning.

RS-SD1+ har 4 standard indgange før startsignal (trigg) hvilket vores tilfælde er; A - Brand, B - Overfald (PA), C- Tyveri og D - Strømsvigt. Disse indgange svarer til beskederne (A, B, C eller D) som RS-SD1+ udsender og bør gemmes sådan. RS-SD1+ kan også bruges sammen med trådløst overfaldsanlæg, nødkaldelanlæg eller anden udstyr med potentiale fri kontakter.

Indgang D kan alternativt anvendes som en "afstillingsindgang. Se side 8.

Adgangskode

RS-SD1+ kræver at der indtastes en adgangskode for at få adgang til alle programmeringsmenuer. Denne kode kan også bruges til at stoppe en aktivering hvis enheden er blevet udløst ved et uheld. Se side 6.

Adgangskodetype

Den adgangskode som kræves af RS-SD1+ for at komme ind i programmeringsmenuen, kan modificeres således at det enten er en 4 eller 6 cifret kode. Se side 5.

Programmerbar udgang

RS-SD1+ har et programmerbart udgang som kan klare op til 100mA. Denne udgang kan programmeres således at når RS-SD1+ er blevet aktiveret når RS-SD1+ bliver korrekt afstillet, eller når RS-SD1+ laver fejl ved kommunikationen til alle telefonnumrene. Se side 7.

Opkaldsindstillinger

RS-SD1+ kan programmeres således at hver indgang A, B, C eller D kun vil ringe op til et bestemt telefonnummer. Dette kan bruges når der skal ringes til fire forskellige numre ved tre forskellige forhold f.eks. hvis A aktiveres ringes der kun op til telefonnummer 1, udløser B vil der kun ringe til telefonnumrene 2 & 3, men udløser C vil ringe til telefonnumrene 1, 2, 3 & 4. Se side 8.

Afstilling af et opkald

RS-SD1+ kan programmeres således at hvis den ved et uheld aktiveres, kan opkaldet afstilles. Når opkaldet afbrydes vil opringningen straks ophøre. RS-SD1+ kan afbrydes på én af følgende måder:

- Når et signal aktiverer afstillings indgangen.
- Når signalet som aktiverede indgangen fjernes igen.
- Når en brugerkode indtastes på tastaturet.

Når en brugerkode tastes for at afstille opkaldet vil displayet vise "ABORTED" som en visuel bekræftelse på at afstillingen er udført (en bekræftelses tone vil også høres). Se side 8.

Log for sidste opkald

RS-SD1+ har en log for seneste opkald, som gør det muligt for brugeren at finde ud af hvem enheden har ringet til og hvem der godkendte det. Loggen viser også hvilket input der senest blev udløst. Se side 7.

Afstillingsvalg

Når RS-SD1+ har foretaget dets opkald og afleveret dens besked, kræver den et signal der fortælle den at beskeden er blevet modtaget. Dette gøres ved at modtageren trykker på knap nummer "8" på deres telefon. Se side 14. Når RS-SD1+ er blevet afstillet, vil den stoppe opringningen indtil den aktiveres igen. Denne funktion bestemmer hvor mange gange RS-SD1+ skal godkendes før den lukker ned. Se side 9.

Telefonnumre

RS-SD1+ kan ringe til op til fire forskellige telefonnumre. Disse numre kan være op til 24 cifre lange og kan programmeres ved at bruge LCD displayet og tastaturet på RS-SD1+. Numrene kan indstilles til tone eller puls opkald hvis efter ønske og en pause kan også programmeres. Det er også muligt for RS-SD1+ at ringe til en OPS og sende en numerisk besked, denne besked programmeres af brugeren (et ciffer sendes også efter beskeden som svarer til den aktiveret indgang f.eks. 1, 2, 3 eller 4 = aktivering af A, B, C eller D).
Se siderne 10 - 13.

Indspilning af beskeder

RS-SD1+ har en indbygget mikrofon således at man kan indspille beskeder direkte ind i enheden. Beskeden der sendes af RS-SD1+ består af en fælles besked (0) som normalt er dit navn og adresse, den efterfølges af emn besked A, B, C eller D som relaterer til de indgange som er tilsluttet alarmcentralen f.eks.: PA, røveri og brand, som i vores eksempel. RS-SD1+ har op til 40 sekunders indspilningstid som bør deles op til alle 5 taletid. Læg mærke til at hvis 10 sekunder bruges til besked 0 og man derefter har brug for at genindspille denne sætning, må de 10 sekunder bruges til den nye besked 0. Se side 12.

Sletning af beskeder & numre

Fordi RS-SD1+ ikke har en spændingsafhængig hukommelse (NVM), slettes telefonnumre og beskeder ikke når man fjerner spændingen til enheden. Denne funktion giver dig mulighed for at slette alle beskeder eller alle telefonnumre som ønsket. Se side 15.

Afspilning af beskeder

Når først beskederne er blevet indspillet i RS-SD1+, kan de afspilles gennem den inbyggede højttaler således at du kan **aflytte** de indspillede beskeder. Det bør bemærkes at når du afspiller beskederne A, B, C eller D, vil besked 0 altid blive afspillet først. Se side 16.

Foretag et prøve opkald

Når RS-SD1+ er blevet programmeret, kan hver besked sendes til et bestemt nummer for at afprøve om enheden fungerer korrekt. Når enheden er i denne test menu, vil alt på telefonlinien kunne høres igennem højttaleren. Displayet vil også give en visuel indikation af hvad der sker under opkaldet. Se side 15.

"R" opkalds funtion

RS-SD+1 har 'R' knap funktion for at kunne tage en ny linie selvom linien er optaget af anden telefon eller nogen ringer ind på linjen. Se side 18.

Programmering: Opstart af RS-SD1+

Når du starter RS-SD1+ op for første gang, er det nødvendigt at lave en fabriksnulstilling. Dette involverer en kortslutning af jumperen (JP2) "**factory restart**" imens spænding tilsættes enheden (se venligst installationsvejledningen for yderligere detaljer). Displayet vil vise "**PLEASE RECORD**", dette indikerer at hukommelsen er blank (f.eks., alle telefonnumre og beskeder er ikke indprogrammeret). Når først de er indprogrammeret vil displayet vise, "**SD1+**" i stedet. For at få adgang til programmeringsmenuerne, skal adgangskoden (fabriksværdi 1234) indtastes.

1. Når enheden tilsluttes spænding for første gang vil displayet vise "**PLEASE RECORD**".

Når den er programmeret viser displayet "**SD1+**" (fig 2).

2. Indtast fabrikskoden for at sætte enheden i programmeringmenuen.
3. Når displayet viser "**READY**", kan enheden programmeres og testes.

*OBS: For at komme ud fra menuen trykkes , eller hvis enheden ikke benyttes i et minut, vil den gå tilbage til "**PLEASE RECORD**" beskeden (eller "**SD1+**", fig 2).*



Fig 1

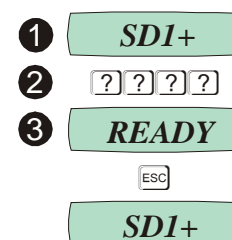
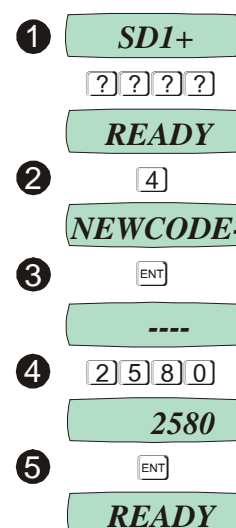


Fig 2

Ændring af brugerkode

RS-SD1+ kræver en brugerkode for at kunne få adgang til programmeringsmenuen. Denne brugerkode kan også bruges til at afstille driften af enheden når den aktiveres (se side 8). Brugerkoden er normalt fire cifre, men kan ændres til seks (se side 7). Fabriksværdien 1234 kan også ændres om det kræves.

1. Kontrollér at RS-SD1+ er startet og at displayet viser "**READY**" (se side 6).
2. Tryk og displayet vil vise "**NEWCODE-**".
3. Tryk og display vil vise "- - - -".
4. Indtast din nye brugerkode f.eks. 2580.
5. Tryk for at acceptere den nye kode og vende tilbage til "**READY**".



Ændring af din brugerkodetype

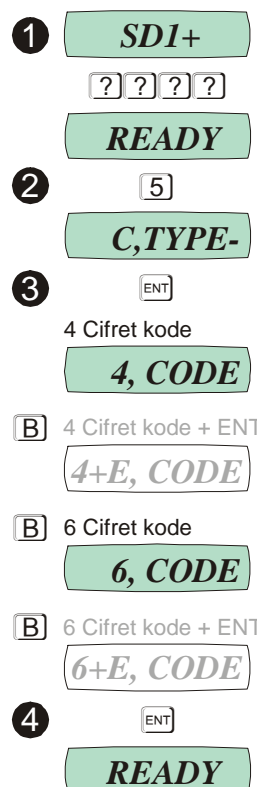
RS-SD1+ kræver at der indtastes en brugerkode for at få adgang til programmeringsmenuerne. Denne brugerkode er normalt fire cifre (**4, CODE**), men kan ændres til at blive seks cifret (**6, CODE**). Fabriksværdien for brugerkode er 1234. Hvis brugerkoden ændres fra 4 til 6 cifre, vil de sidste af de to cifre fra koden automatisk være (00) f.eks. 1234 vil nu være 1234 00.

1. Kontrollér at RS-SD1+ er startet og at displayet viser "**READY**" (se side 6).
2. Tryk **[5]** og displayet vil vise "**C,TYPE-**".
3. Tryk **[ENT]** og displayet vil vise kodetypen som i øjeblikket bliver programmeret f.eks. "**4, CODE**".

*Rul forbi de andre 3 brugerkode muligheder "4+E, CODE", "6, CODE" og "6+E, CODE", ved at trykke på **[B]** tasten.*

OBS: Brug ikke følgende kodetyper: 4 cifre efterfulgt af (4+E, CODE), eller 6 cifret efterfulgt af enter (6+E, CODE). Disse er reserveret til fremtidigt brug.

4. Tryk **[ENT]** for at acceptere den funktion der vises og gå tilbage til "**READY**".



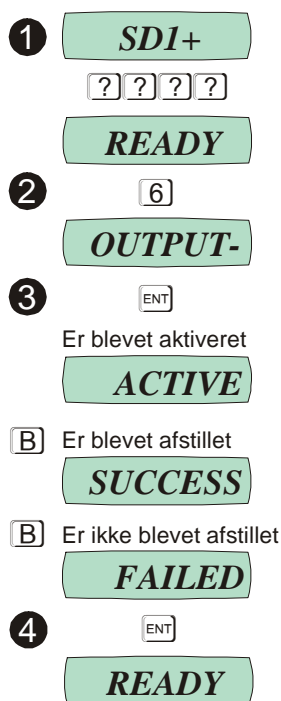
Programmérbar udgang

RS-SD1+ har en udgang der kan programmeres til at aktivere under forskellige forhold. Disse forhold er: aktiv når RS-SD1+ er blevet aktiveret (**ACTIVE**), aktiv når RS-SD1+ er blevet afstillet (**SUCCESS**) og, aktiv når RS-SD1+ har ringet til alle numre og ikke er blevet afstillet (**FAILED**).

1. Kontrollér at RS-SD1+ er i programmeringsmuen og at displayet viser "**READY**" (se side 6)".
2. Tryk **[6]** og displayet vil vise "**OUTPUT-**".
3. Tryk **[ENT]** og displayet vil vise den udgangs type der i øjeblikket er programmeret f.eks. "**ACTIVE**".

*OBS: Hvis det kræves, kan de to andre udgangs typer "**SUCCESS**", og "**FAILED**" vælges ved at trykke på **[B]** tasten.*

4. Tryk **[ENT]** for at accepterer funktionen i displayet og vende tilbage til "**READY**".



Opkaldsrækkefølge

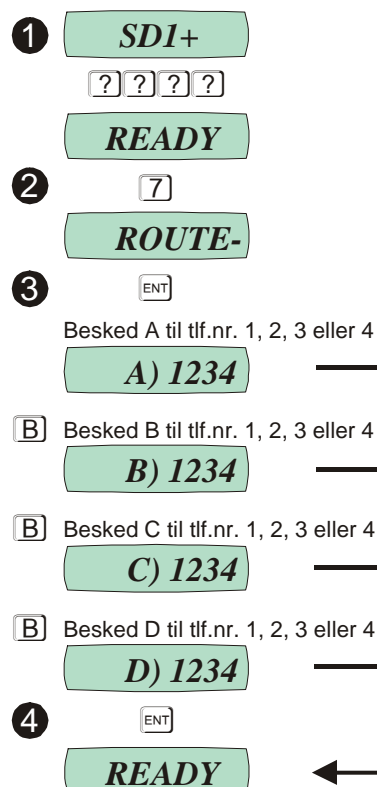
Beskederne A, B, C eller D kan programmeres således at de kun bliver sendt til bestemte telefonnumre f.eks. besked A kun bliver sendt til numrene 1, 3 & 4 men IKKE til nummer 2 "A) 1-34".

1. Kontroller at RS-SD1+ er i programmeringsmenuen og at displayet viser "READY" (se side 6).
2. Tryk [7] og displayet vil vise "ROUTING-".
3. Tryk [ENT] og displayet vil vise at besked A vil opkalde til telefonnumrene 1, 2, 3 & 4 f.eks. "A)1234".

OBS: Tryk 1, 2, 3 eller 4 for at vælge eller fravælge telefonnumre.

OBS: Hvis de ønskes, kan de andre 3 funktioner "B) 1234", "C) 1234" & "D) 1234", vælges ved at trykke på [B] tasten.

4. Tryk [ENT] for at accepterer funktionen i displayet og gå tilbage til "READY".



Afstillingsmuligheder

Du kan nogen gang komme til at udløse din alarm ved et uheld og dermed få RS-SD1+ til at starte et uønsket opkald. Når dette sker, kan senderen stoppes ved at bruge en af følgende afstillingsmuligheder:

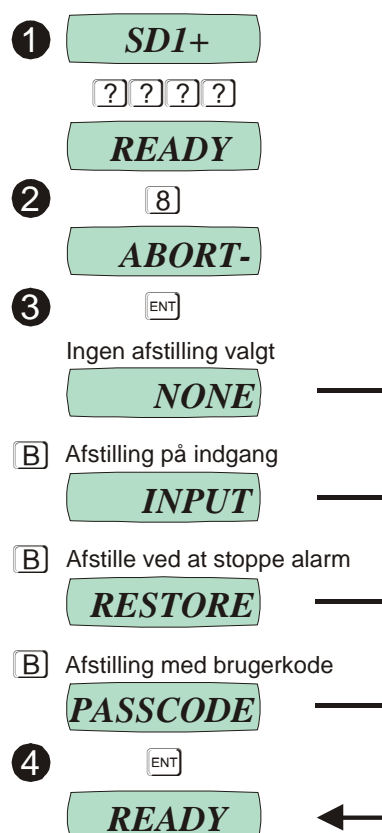
- Ved at aktivere afstillings indgangen (INPUT).
- Ved at fjerne fejlen der har aktiveret RS-SD1+ (RESTORE).
- Ved at indtaste din brugerkode (PASSCODE).

1. Kontroller at RS-SD1+ er i programmeringsmenuen og at displayet viser "READY" (se side 6).
2. Tryk [8] og displayet vil vise "ABORT-".
3. Tryk [ENT] og displayet vil vise den nuværende afstillings funktion f.eks. "NONE".

OBS: Hvis det ønskes, kan de andre tre afstillings muligheder "INPUT", "RESTORE" og "PASSCODE", vælges ved at trykke på [B] tasten.

OBS: Hvis funktionen er indstillet til andet end "INPUT", vil en afstilling blive aktiveret på indgang "D".

4. Tryk [ENT] for at godkende den funktion der vises i displayet og vende tilbage til "READY".

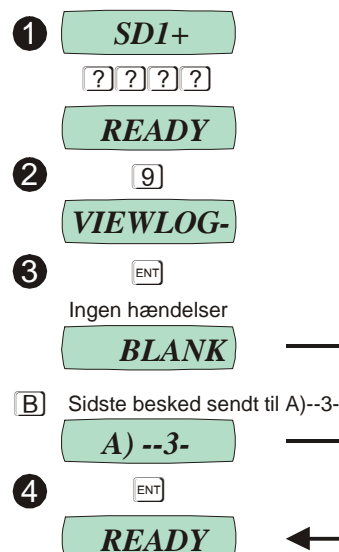


Seneste opkald (hændelselog)

Når et opkald afstilles korrekt, vil RS-SD1+ gemme denne hændelse i en "Seneste opkald".

Loggen kan læses som følger:

1. Kontroller at RS-SD1+ er startet og at displayet viser "**READY**" (se side 6).
2. Tryk **[9]** og displayet vil vise "**VIEWLOG-**".
3. Tryk **[ENT]** og displayet vil vise den seneste opkaldlog f.eks. "**BLANK**" hvis loggen er tom, eller "**A)--3-**" (Alarm aktiveret ved input A godkendt af modtager 3). Hvis displayet viser "**A)---**" blev ingen af opkaldene godkendt.
4. Tryk **[ENT]** for at acceptere den funktion der vises i displayet og vende tilbage til "**READY**".



Kvitteringsvalg

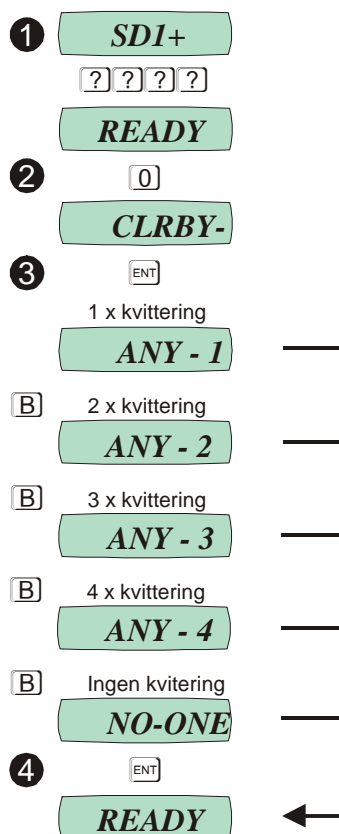
Når RS-SD1+ har udført et opkald og leveret sin besked, kræver den et signal der fortæller at beskeden blev modtaget korrekt. Dette gøres ved at modtager trykker på tast nummer 8 på deres telefon.

Når RS-SD1+ opkaldet er blevet godkendt vil den lukke ned indtil den igen bliver aktiveret. Denne funktion bestemmer hvor mange gange enheden skal kvitteres før den lukker ned.

Denne funktioner inkluderer:

- o 1 af modtagerne (ANY-1).
- o 2 af modtagerne (ANY-2).
- o 3 af modtagerne (ANY-3).
- o 4 af modtagerne (ALL-4).
- o Eller af ingen (NO-ONE).

1. Kontroller at RS-SD1+ er i programmeringsmenuen og at displayet viser "**READY**" (se side 6).
2. Tryk **[0]** og displayet vil vise "**CLEARBY-**".
3. Tryk **[ENT]** og displayet vil vise den nuværende kvitterings funktionen f.eks. "**ANY-1**".



OBS: Hvis det ønskes, kan de fire andre godkendelsesfunktioner "ANY-2", "ANY-3", "ALL-4" og

“NO-ONE”, vælges ved at trykke på **[B]** tasten.

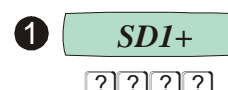
- Tryk **[ENT]** for at acceptere funktionen i displayet og vende tilbage til **“READY”**.

Programmering: Telefonnumre

RS-SD1+ kan gemme op til fire telefonnumre, med maksimum 24 cifre hver. Der bør opnås tilladelse fra den person som opkaldet dirigeres til inden man gemmer deres telefonnummer. RS-SD1+ må IKKE bruges til at ringe op til politiet via nødtelefonnumrene.

Det følgende eksempel viser hvordan man kan programmere telefonnummer 1 som 0181 234 5678.

- Kontroller at RS-SD1+ er i programmeringsmenuen og at displayet viser **“READY”** (se side 6).



- Tryk **[ENT]**, enheden vil vise **“ENT 1-4 OR 0-C”**.



- Tryk **[1]** for telefonnummer 1.



OBS: 1 til 4 vil vælge numrene 1, 2, 3 eller 4.



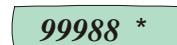
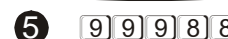
OBS: 0 til D vælger sætningerne 0, A, B, C eller D (se side 14).



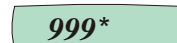
- Displayet vil skifte mellem telefonnummer 1 og det nuværende nummer (Blank hvis den ikke er blevet programmeret).



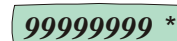
OBS: Hvis et telefonnummer allerede er programmeret, kan dette slettes ved at trykke på tast **[A]**.



- Indtast det første telefonnummer 99 99 99 99.



- Hvis der laves en fejl ved indtastningen af nummeret, trykkes **[A]** for at flytte markøren tilbage, gen-indtast cifret og tryk **[C]**.



OBS: Ved at trykke **[C]** vil markøren flytte sig frem igen.



- Afslut med at indtaste telefonnummeret og tryk **[ENT]**.



- Gentag for telefonnummer 2, 3 & 4 som ønsket.

- Når du er færdig, trykkes **[ESC]** for straks at komme tilbage til **“READY”**.

OBS: RS-SD1+ må ikke programmeres til at ringe til nødopkalds numret 112 og afgive en besked.

Indstil RS-SD1+ til Tone / Puls Opkald

Puls Opkald er det man førhen kaldte for Loop Disconnect/LD. Tone opkald er det moderne format som sommetider refereres til som Multiple Frequency/MF. Nogen eller alle telefonnumre kan vælges til at overskrive den automatiske format valg og kan, hvis dette ønskes, tvinges til at ringe op til et af de numre i ovenstående formater.

Før du indtaster telefonnummeret 0181 234 5678 som i eksemplet nedenfor, trykkes på **[B]** tasten for at vælge "Puls Opkald" (**P**) eller tryk på **[C]** tasten for at vælge "Tone Opkald" (**T**).

1. Kontroller at RS-SD1+ er i programmeringsmenuen og at displayet viser "**READY**" (se side 6).

2. Tryk **[ENT]** og enheden vil vise "**ENT 1-4 OR 0-C**".

3. Tryk **[1]** for telefonnummer 1.

OBS: 1 til 4 vil vælge numrene 1, 2, 3 eller 4.

OBS: 0 til D vælger sætningerne 0, A, B, C eller D (se side 14).

4. Displayet vil veksle imellem telefon nummer 1 og det nuværende nummer (Blank hvis ikke det er blevet programmeret).

*Hvis et telefonnummer allerede er programmeret, kan dette slettes ved at trykke på tast **[A]**.*

5. Tryk på **[B]** tasten én gang for at vælge "**Puls Opkald**" (**P**).

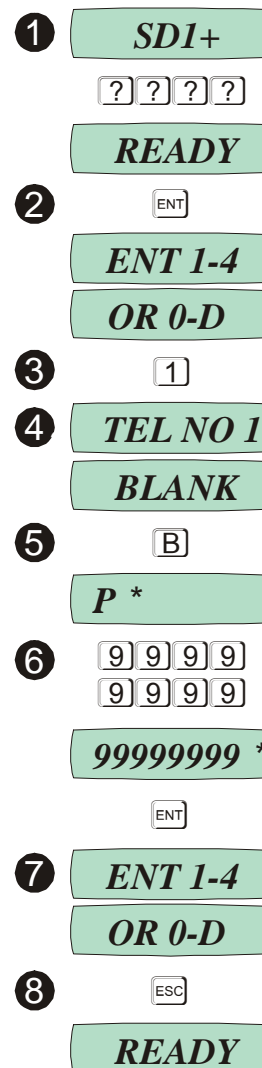
*OBS: Ved at trykke på **[C]** tasten vil den vælge "**Tone Opkald**" (**T**).*

6. Indtast det første telefonnummer 99 99 99 99 og tryk **[ENT]**.

7. Gentag det samme for telefonnummer 2, 3 & 4 efter behov.

8. Når du er færdig, trykkes **[ESC]** for straks at komme tilbage til "**READY**".

Hvis RS-SD1+ IKKE tvinges til puls eller toneopkald, vil den automatisk vælge det korrekte opkaldsformat.



Programmering af OPS's Numre

Når man ringer til en OPS kan det ske at RS-SD1+ må vente med at sende beskeden. For at indsætte en pause indtastes "M" efter selve OPS nummeret. Når opkaldet besvares, kan enheden sende beskeden som normal eller forudgive den en "stjerne" eller "flueben". Dette opnåes ved programmering af henholdsvis (M+NONE), (M+STAR) eller (M+HASH). OPS beskeden slutes ALTID med et "flueben".

OBS: Hver personsøger service har dets egne krav til pauser, stjerner og flueben. Det kan være du må prøve dig frem for at finde den korrekte kombination til den service du bruger.

Efter indtastning af pager nummeret 99 99 99 99 i eksemplet nedenfor, trykkes [B] fire gang for pager prefix "M", derefter [C] og beskeden f.eks. 333, tryk herefter [ENT].

1. Kontroller at RS-SD1+ er i programmeringsmenuen og at displayet viser "READY" (se side 6).

2. Tryk [ENT] enheden vil vise "ENT 1-4 OR 0-C".

3. Tryk [1] for telefonnummer 1.

OBS: 1 til 4 for at vælge telefonnummer 1, 2, 3 eller 4.

OBS: 0 til D for at vælge sætning 0, A, B, C eller D (se side 14).

4. Displayet vil veksle imellem telefon nummer 1 og det nuværende nummer (Blank hvis ikke det er blevet programmeret).

OBS: Hvis et telefonnummer allerede er programmeret, kan dette slettes ved at trykke på tast [A].

5. Indtast pager nummeret f.eks. 99 99 99 99.

6. Tryk [B] fire gange for at vælge pager funktion (M), tryk herefter [C].

7. Indtast pager beskeden f.eks. 333 for alarm, herefter trykkes [ENT].

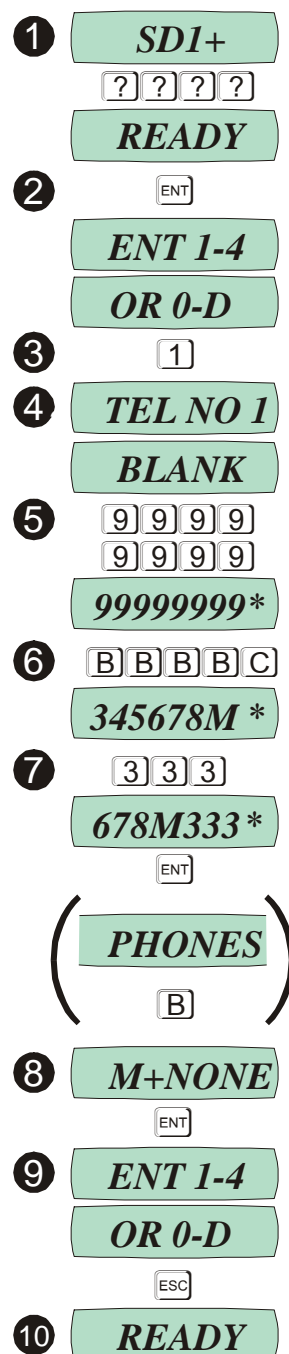
OBS: Alt andet der indtastes efter "M", bruges som besked.


OBS: Et ciffer der svarer til det konkrete input sendes også f.eks. 1 = Udløser A.

OBS: Hvis displayet viser "Phones" trykkes [B].

8. Displayet viser hvordan beskeden sendes "M+NONE".

OBS: Hvis det ønskes, kan de andre 2 funktioner "M+STAR" og "M+HASH", rulles forbi ved at trykke på [B] tasten.



9. Gentag for telefonnumrene 2, 3 & 4 som ønsket.
10. Når du er færdig, trykkes  for straks at komme tilbage til **“READY”**.


Indspilning af beskeder

RS-SD1+ kan indspille op til fire beskeder A, B, C, D og en standard besked 0. Disse beskeder kan være op til totalt 40 sekunder. De fem besked bruges til at skabe fire beskeder A, B, C og D. Besked 0 bruges normalt til navn og adresse på huset/bygningen, hvorimod besked A, B, C eller D bruges til hvilken alarm der er tale om. Det anbefales også at inkludere instruktionen om at trykke på nummer 8 på telefonen i slutningen af beskeden f.eks.

- Besked 0: “Dette er Hr. Hansen strandvejen 12”
- Besked A: “Alarmen er blevet aktiveret, tryk venligst otte efter bippet for at godkende modtagelsen af dette opkald.

1. Kontroller at RS-SD1+ er i programmeringsmenuen og at displayet viser **“READY”** (se side 6).

2. Tryk  og enheden vil vise **“ENT 1-4 OR 0-D”**.

3. Tryk  for sætning 0.

OBS: 0 til D vil vælge sætning 0, A, B, C eller D.

OBS: 1 til 4 vælger numrene 1, 2, 3 eller 4 (se siderne 10-13).

4. Displayet vil vise **“RECORD PHRASE 0”**.


OBS: Stå ca. 20 cm fra enheden.

OBS: Før du indspiller sætninger, anbefales det at skrive dem ned først.

5. Når du er klar trykkes på  tasten for at starte indspilningen, og der tales klart og tydeligt mod boksen.

OBS: Displayet vil vise den resterende indspilningstid.

OBS: Hvis du genindspiller sætninger, og varigheden af den gamle sætning var 10 sekunder, så skal den nye sætning være samme længde.

6. For at afslutte indspilningen kan der til enhver tid trykkes .

OBS: Enheden vil også stoppe indspilningen når tiden løber ud.

7. Gentag for sætningerne A, B, C & D som ønsket.

8. Når du er færdig trykkes  for straks at komme tilbage til **“READY”**.



Sletning af beskeder og telefonnumre

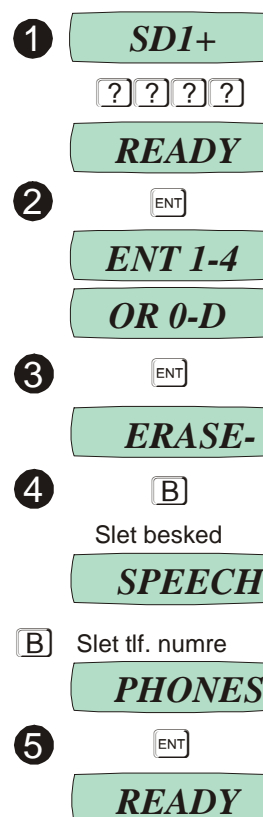
Hvis nye beskeder skal indspilles eller nye telefonnumre skal programmeres, skal de gamle først slettes. Denne funktion giver dig mulighed for at foretage disse ændringer.

1. Kontroller at RS-SD1+ er programmeringsmenuen og at displayet viser **"READY"** (se side 6).
2. Tryk **[ENT]** og displayet vil vise **"ENT 1-4 OR 0-C"**.
3. Tryk **[ENT]** og displayet vil vise **"ERASE-"**.
4. Tryk **[B]** og displayet vil vise **"SPEECH"**.

*OBS: Hvis det ønskes, kan den anden slettefunktion **"PHONES"**, vælges ved at trykke på **[B]** tasten.*

5. Tryk **[ENT]** for at acceptere funktionen i displayet og vende tilbage til **"READY"**

OBS: Hvis det ønskes, kan telefonnumrene også slettes individuelt når man befinder sig i telefonnummer programmeringsmenuen, (sider 8-10).



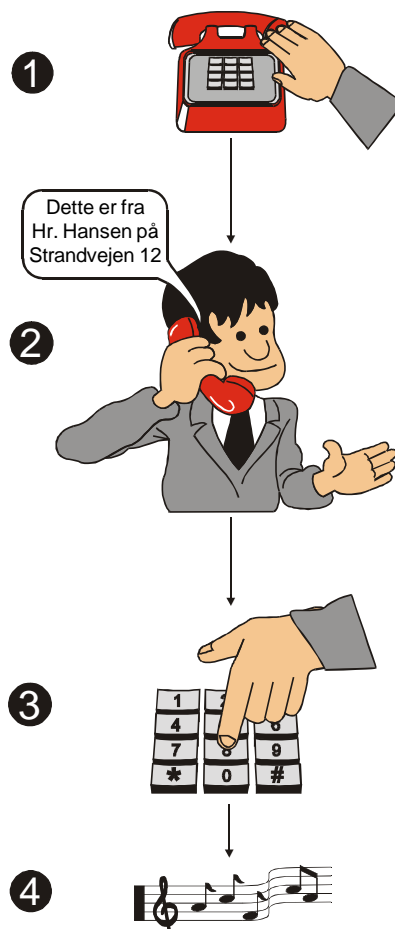
Afprøvning af RS-SD1+: Kvittere for et opkald

Hvis en indgang er blevet aktiveret eller et test opkald er blevet aktiveret, bør du sikre dig at modtageren af opkaldet kender til kvitteringsproceduren således at de korrekt kan kvittere for RS-SD1+ og forhindre den i at ringe til dem igen.

1. Når modtagerens telefon ringer, bør opkaldet besvares som et hvilket som helst andet normalt opkald.
2. RS-SD1+ vil herefter afspille den besked der hører til den aktiverede alarm, (normalt navn og adresse på bygningen efterfulgt af den pågældende alarm besked).
3. Efter beskeden, høres en tone, modtageren bør nu trykke på tast "8" på telefonen for at godkende opkaldet.

OBS: Ved at trykke på nummer tast "8" på telefonen på et hvilket som helst tidspunkt under afspilningen af beskeden, vil enheden lukke ned.

4. Hvis det gøres korrekt vil en bekræftelsestone lyde.
5. Modtageren kan herefter gøre hvad der måtte være nødvendigt.



Afspilning af beskeder

Når beskederne er blevet indspillet er det muligt at høre dem gennem den indbyggede højttaler.

Dette eksempel viser hvordan man afspiller **“Besked A”** (besked 0 + A):

1. Kontroller at RS-SD1+ er i programmeringsmenuen og at displayet viser **“READY”** (se side 6).

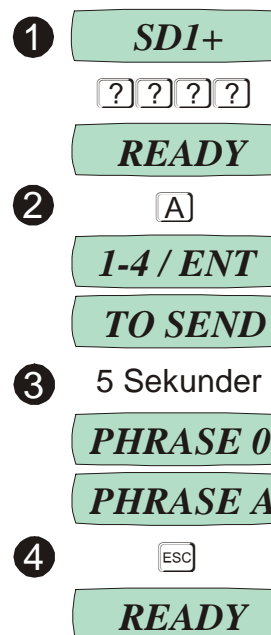
2. Tryk **[A]** og displayet vil vise **“1-4 / ENT TO SEND”**.

*OBS: Tryk **[B/C]** eller **[D]** for at vælge besked B, C eller D.*

3. Efter en 5 sekunders forsinkelse bliver beskeden afspillet.

4. Ved at trykke **[ESC]** på et hvilket som helst tidspunkt under afspilningen, vil stoppe enheden og den vil straks vende tilbage til **“READY”**.

OBS: Gentag det samme for beskederne B, C eller D, som ønsket.



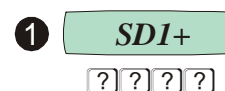
Afsend et test opkald

Det er muligt at teste hver besked til hvert telefonnummer o.s.v. Du kan for eksempel teste besked A til telefonnummer 1 eller besked B til telefonnummer 3 m.m.

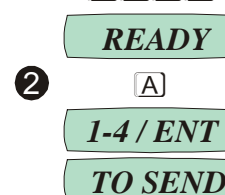
Før at du aktivere et test opkald, bør du sikre dig at modtageren af opkaldet kender til kvitteringsproceduren således at de korrekt kan kvittere for RS-SD1+ og forhindre den i at ringe til dem igen.

Følgende eksempel viser hvordan du aktivere et test opkald med "Besked A" til telefonnumre 1:

1. Kontroller at RS-SD1+ er i programmeringsmenuen og at displayet viser "**READY**" (se side 6).



2. Tryk **[A]** og displayet vil vise "**1-4 / ENT TO SEND**".



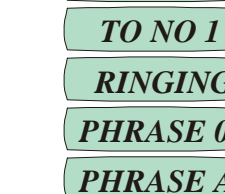
*OBS: Tryk **[B]**/**[C]** eller **[D]** for at vælge besked B, C eller D.*

3. Tryk **[1]**, for at sende besked A til telefonnumre 1.



*OBS: Tryk **[ENT]** for at sende et test opkald til at programmeret telefonnummer.*

*OBS: Når RS-SD1+ har ringet op, vil den forsøge at detektere ringesignalet. Hvis ringesignalet er detekteret vil displayet vise "**RINGING**". Lige meget om ringesignalet er tilstede inden for 5 sekunder vil RS-SD1+ automatisk starte med at afspillebeskeden.*



OBS: RS-SD1+ vil nu afspille besked 0 (Navn & Adresse)efterfulgt af besked af besked A (f.eks. Indbruds alarm aktiveret). I slutningen af beskeden skal modtager udføre en kvitteringsprocedure. (se side 16).

Waiting Period



*OBS: Når et test opkaldet er vellykket kvitteret af modtageren vil displayet vise "**SENT OK**". Hvis modtageren ikke får fortaget en vellykket kvittering i første forsøg vil RS-SD1+ forsøge at gentage test opkaldet op til 4 gange og modtager får nu en ny mulighed for at fortage en vellykket kvittering. Men hvis modtageren stadig ikke får fortaget en vellykket kvittering i slutningen af det sidste test opkald vil displayet vise "**NO REPLY**" og stoppe test opringningen.*



4. Man kan trykke **[ESC]** på hvilket som helst tidspunkt for at stopper test opkaldet og enheden vil straks vende tilbage til "**READY**".

OBS: Gentag overstående for besked B, C eller D samt kombinationer som man vill teste.

General: "R" tast funktion

Når RS-SD1+ blir "triggered" lytter den efter en klartone, og hvis ingen klartone detekteres p.g.a. at f.eks. en anden telefon er løftet eller at der forfindes en indkommende samtale vil RS-SD1 + fortage et tryk på 'R' knappen før at tage en "ny" linie.

Er RS-SD1+ tilsluttet en ældre telefoncentral (ikke AXE) kan denne funktion ikke anvendes.

Display tekster

PLEASE RECORD	Når alarmsenderen får tilslutte spænding første gang skal man fortage en afstilling. Efter denne afstilling er hukommelsen på alarmsenderen tom (ingen telefonnumre eller meddelelser findes i hukommelsen), programmer nu de ønskede funktioner. Hvis displayet viser denne meddelelse og man ikke har fortaget en fabriks afstilling skal man tage kontakt med din leverandør for yderligere information.
SD1+	Dette er normal standby display på alarmsenderen. Alarmsenderen vil vise denne besked så længe den ikke er aktiveret og så længe at den fortage et opkald efter at have været aktiveret.
RINGING	RS-SD1+ har detekteret et ringe signal. Dette display forekommer kun under et test opkald.
ENGAGED	Modtagerens telefon er optaget, vent til at linien er ledig og ring op på ny. Dette display forekommer kun under et test opkald.
UNOBTAIN	Denne tekst vises når RS-SD1+ senderen har detekteret en tone den ikke kan genkende. Kontroller telefonnummeret og forsøg igen. Dette display forekommer kun under et test opkald.
SENT OK	Denne tekst forekommer kun når RS-SD1+ ringer op til en modtager og er blevet korrekt kvitteret. Dette display forekommer kun under et test opkald.
NO REPLY	Denne tekst forekommer kun når opringningen ikke bliver besvaret eller kvitteret af modtageren. Dette display forekommer kun under et test opkald.
PAGED	Denne tekst forekommer kun når RS-SD1+ er programmeret til at ringe til en OPS og den har afsendt sin meddelelse. Dette display forekommer kun under et test.
ABORTED	Denne tekst forekommer kun når RS-SD1+'s opkald er blevet afbrudt af en brugerkode. Dette display forekommer kun efter en aktivering.

Problem

Modtageren har kvitteret for et opkald men alarmsenderen forsætter med at ringe til telefon nummer 2 osv.

Årsag

Kvitteringsvalget er instillet forkert , kvitteres af "ANY-2" "ANY-3" eller "ALL-4".

Løsning

Kontrollere kvitteringsvalget og programmere det til rette valg.

Problem

Alarmsenderen ringer ikke til det telefonnummer som er programmeret.

Årsag

Telefonnummeret ringes ikke korrekt.

Løsning

Kontroller at telefonnummeret som alarmsenderen forsøger at ringe er rigtigt programmeret.

Årsag 2

Alarmsenderen ringer ud via en telefoncentral og behøver f.eks. en pause efter cifre "9" for at komme ud på bylinien.

Løsning 2

Kontrollere at du har programmeret en pause efter cifret "9".

Årsag 3

Alarmsenderen er monteret på en telefoncentral linie der behøver et specielt ciffre for at få adgang til en bylinie.

Løsning 3

RS-SD!+ kan ikke anvendes sammen med denne type telefoncentral.

Problem

Alarmsenderen får sit "startsignal" fra alarmcentralen men displayet på alarmsenderen viser hele tiden "SD1+"

Årsag

Alarmsenderen viser ingen type af indikering i displayet når den bliver aktiveret, det er selv om der står SD1+.

Løsning

For at se status i displayet når alarmsenderen bliver aktiveret, skal det gøres via en test opringning.

Problem

Modtageren kan ikke afstille alarmsenderen ved at trykke på cifret "8" på sin telefon

Årsag

Telefon kan ikke sende DTMF toner når man trykker på cifret.

Løsning

Ring op til modtageren som ikke kan afstille og bed dem om at trykke på cifter "8", hvis du ikke kan en tone så kan deres telefon ikke klare at afstille alarmsenderen.

Problem

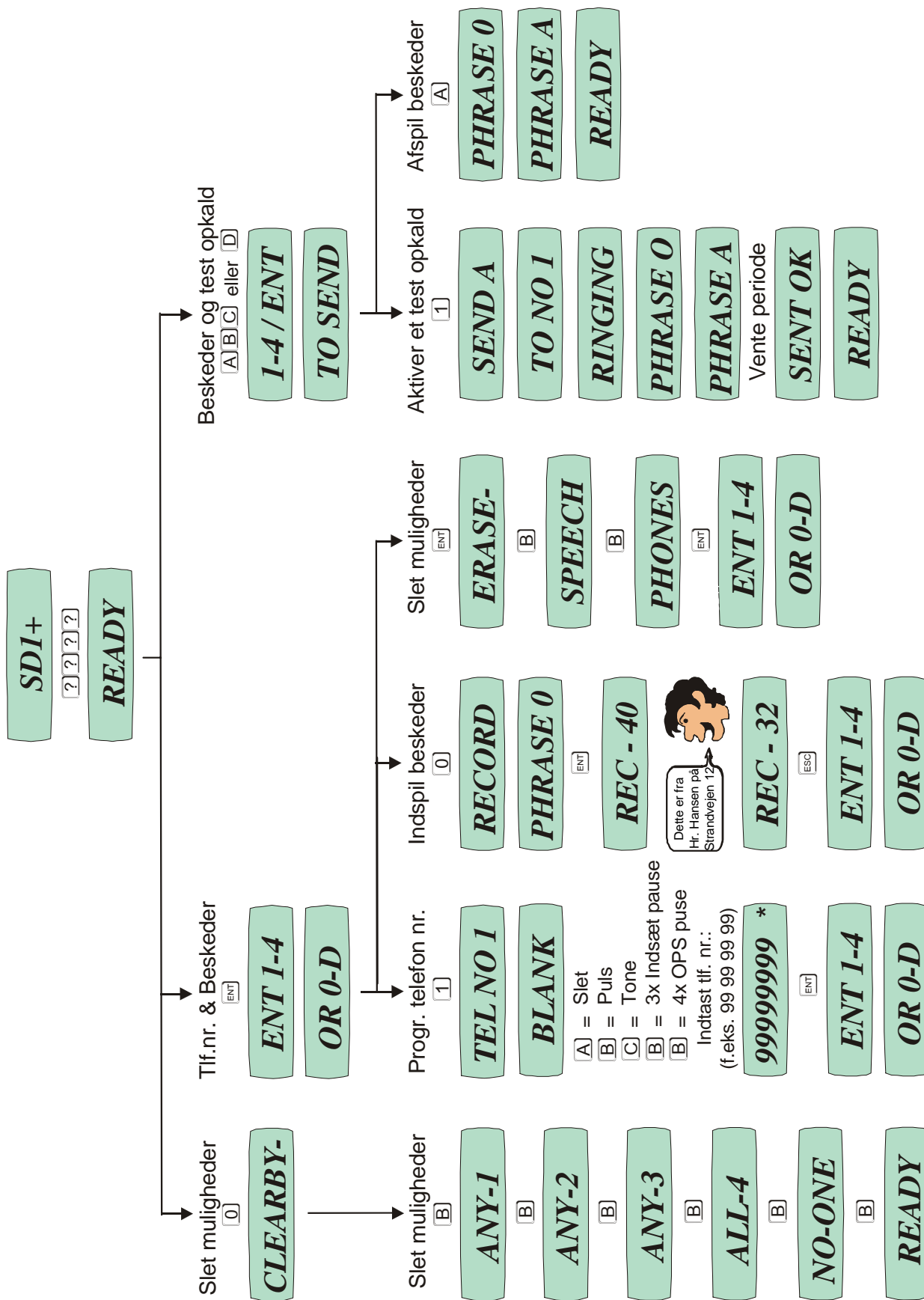
Jeg trykker på ENT knappen I 6 sekunder men kan ikke få displayet til at vise "READY", displayet forsætter med at vise "PLEASE RECORD" eller "SD1+"

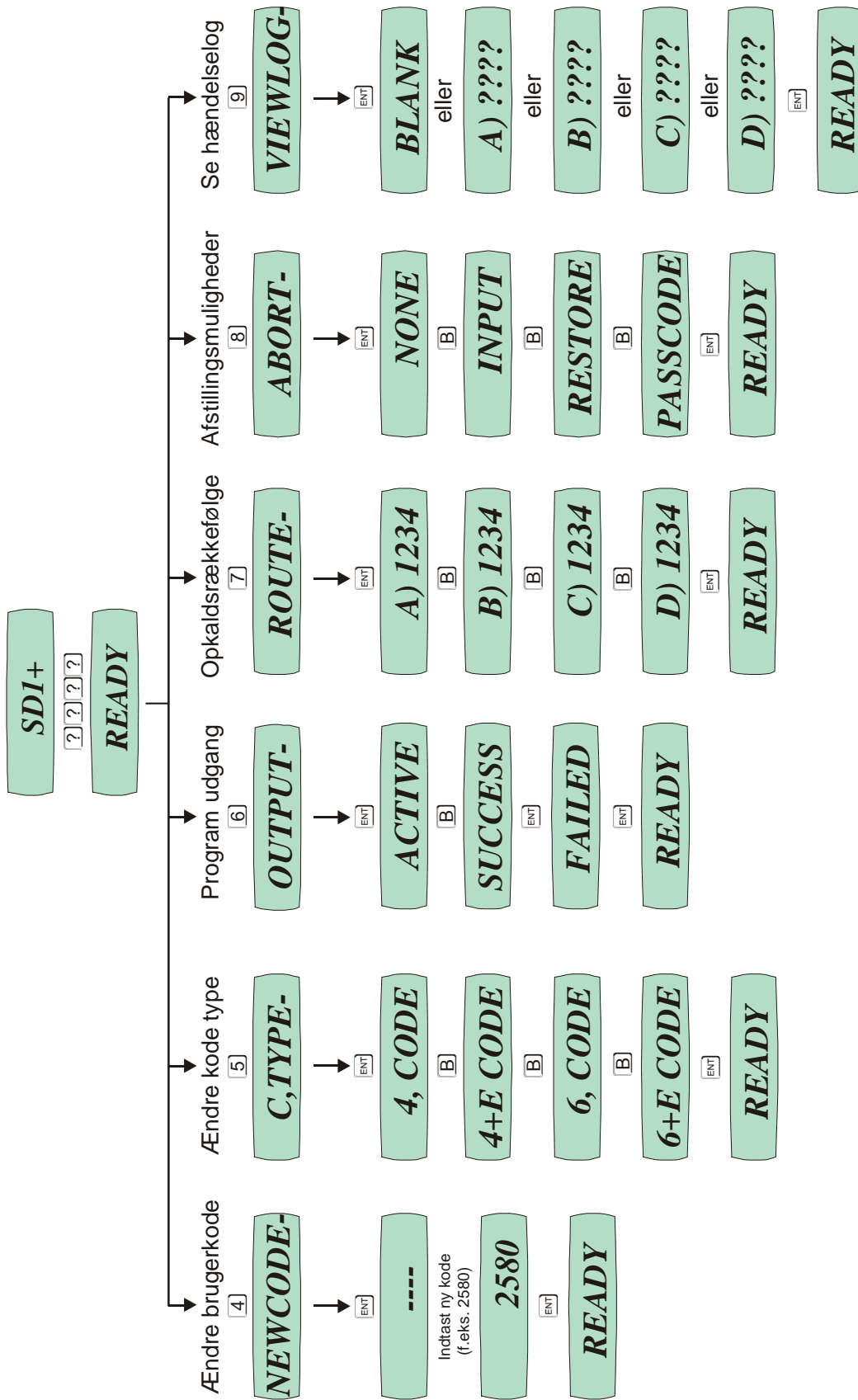
Årsag

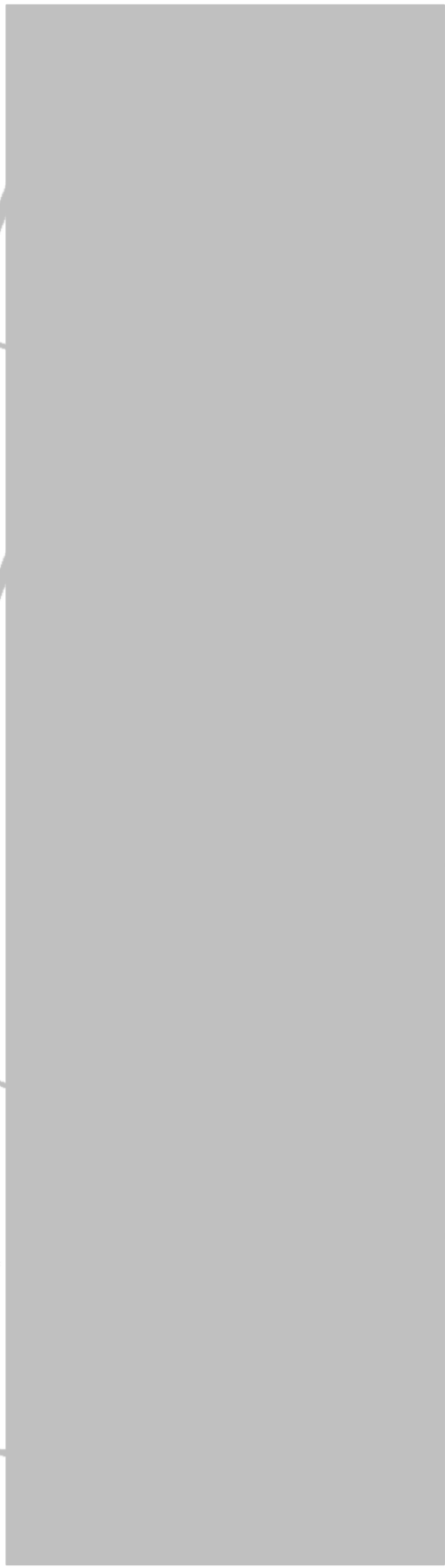
Alarmsenderen kræver at en adgangskode indtastes inden at man kan få adgang til programmeringsmenuen.

Løsning

Indtast din adgangskode.







10
 7
 4
 2
 3
 6
 5